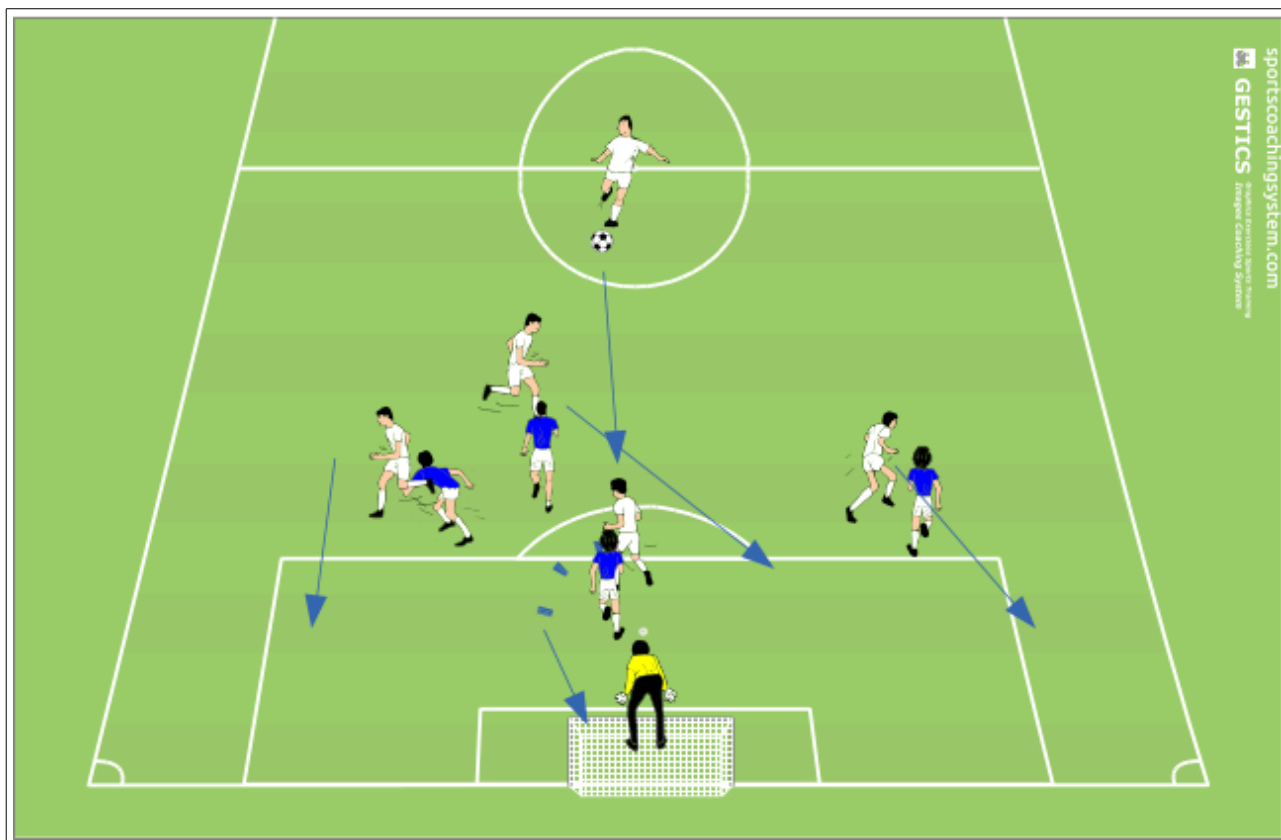


Calcio: stoppare il pallone, senza farsi anticipare dall'avversario



N° 1045 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS](http://www.sportscoachingsystem.com) - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportscoachingsystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: bisogna stoppare bene il pallone, senza farsi anticipare dall'avversario

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: 2 squadre, 5 giocatori per squadra

CAMPO: è quello delimitato dalla disposizione del materiale

SCOPO DEL GIOCO: eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato ed andare in goal

DESCRIZIONE: per facilitare l'apprendimento, si ricorre a una partita cinque contro cinque. Ogni giocatore avanza palla al piede, invitando al contrasto un avversario, poi la passa a un compagno il quale la arresta e si sposta proteggendola giocando il pallone con la gamba più lontana dall'avversario

VITTORIA: vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

CONSIGLI: Difendi il pallone dall'avversario che ti ostacola. Proteggi il pallone con la tua volontà e determinazione, non soltanto col corpo

MATERIALE: Un pallone per 10 giocatori, 4 bandierine d'angolo, coni o altri elementi di delimitazione. Maglie o pettorine rosse e azzurre

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 1045

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione al calcio: attacco

SCHEMI DINAMICI: 1) calciare

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3) capacità di anticipazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo