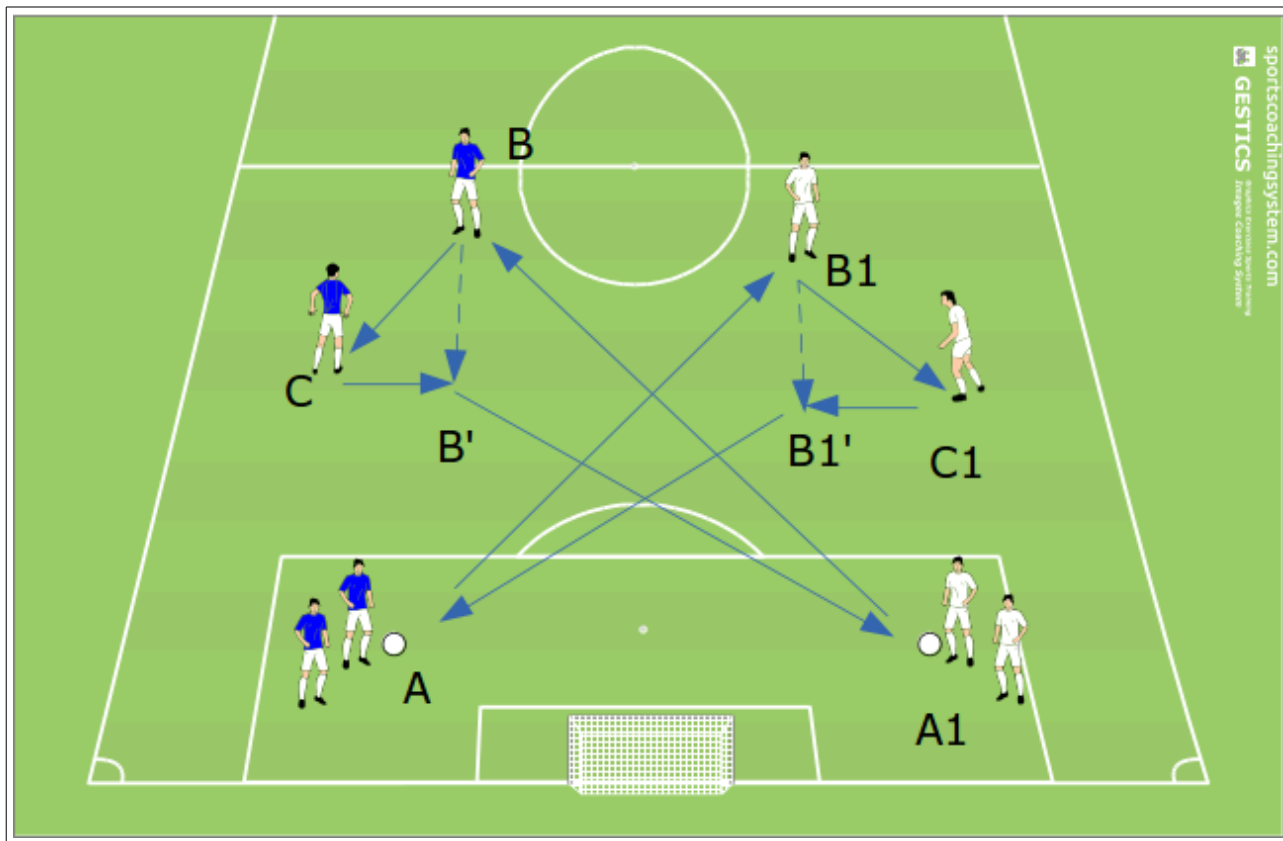


## Calcio: passaggi e scatti simmetrici



N° 1023 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportscoachingsystem.com)

**DESCRIZIONE BREVE:** tre o quattro giocatori per angolo e un altro in attesa del passaggio. Eseguire una serie di passaggi e ricezioni con spostamento, all'interno del proprio gruppo, seguendo l'ordine alfabetico mostrato nel grafico

**PARTENZA:** da schema descritto

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** è quello usato per il calcio m. 105x68, metà campo

**DESCRIZIONE:** i giocatori sono disposti tre per lato di un quadrato immaginario e uno che serve per iniziare il gioco. Il primo giocatore passa la palla al vertice opposto. I due giocatori si passano la palla con uno-due, facendo attenzione ad andare sempre incontro alla palla che ci viene passata. Appena effettuato il passaggio uno-due si scatta ruotando all'altro angolo.

### ***SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 1023***

**TIPO DI GIOCO:** esercitazioni (*Esercizi di preparazione allo sport*)

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) preparazione al calcio: controllo (generale); 2) preparazione al calcio: passaggio (generale)

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre; 2) calciare

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) secondo ciclo (7 - 11 anni); 2) secondo (7 - 11 anni) e terzo (11 - 14 anni) ciclo

**DURATA:** media (Da 5 a 15 minuti)

**GIUDIZIO:** normale