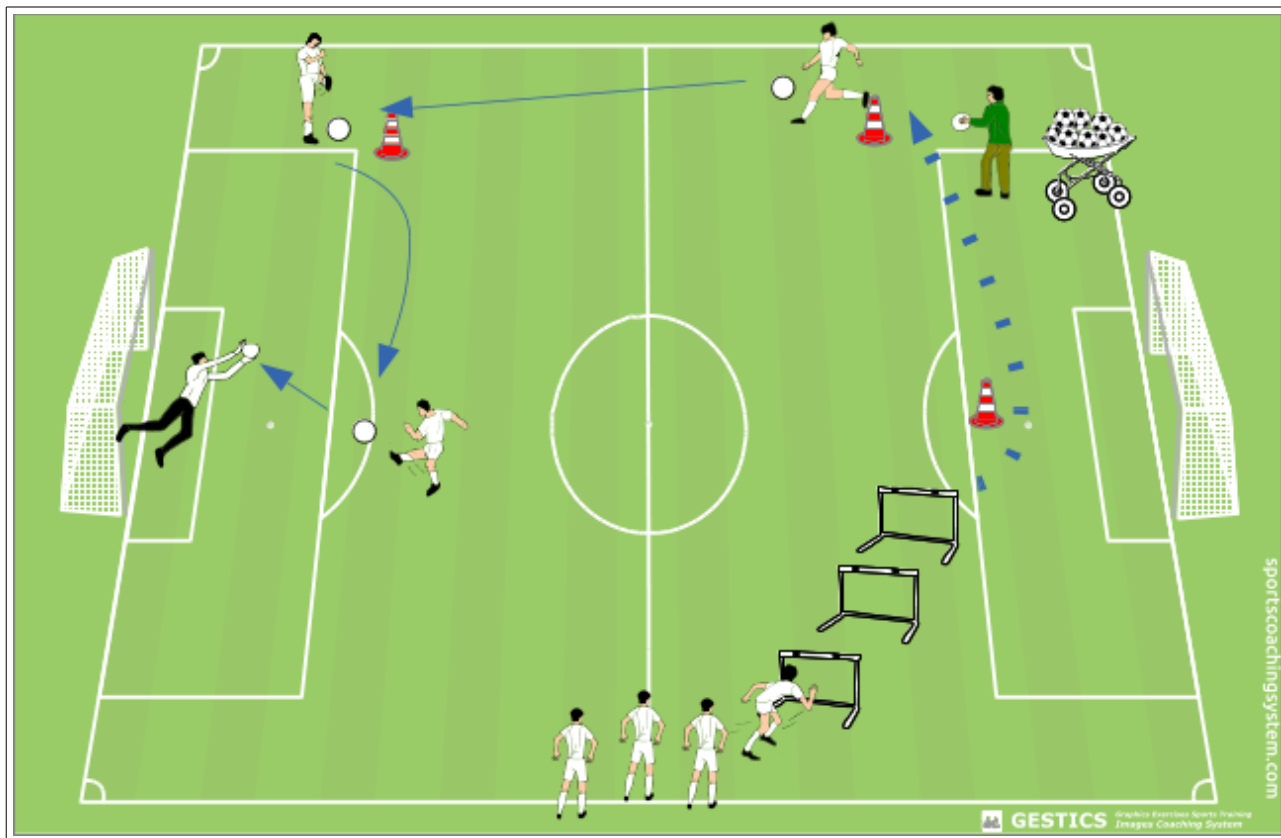


## Calcio: Percorso con passaggio e tiro



N° 1026 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

**DESCRIZIONE BREVE:** i giocatori disposti in fila effettuano un percorso, un cross e un tiro in porta

**PARTENZA:** da schema descritto

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** è quello usato per il calcio m. 105x68

**SCOPO DEL GIOCO:** eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato

**DESCRIZIONE:** i giocatori sono disposti in fila da una parte del campo. Al via dell'allenatore il primo giocatore della fila parte, esegue il salto degli ostacoli e arriva fino al primo birillo. Da qui, scatta fino al secondo birillo e prende la palla che gli lancia l'allenatore, effettua un passaggio al giocatore che a sua volta effettua cross a centro area dove un altro giocatore tira in porta. Il giocatore che ha passato la palla passa al posto del giocatore che ha crossato, il giocatore che ha crossato scatta al centro dell'area pronto a ricevere e tirare in porta la palla crossata dal prossimo giocatore e il giocatore che ha tirato torna dietro la fila dall'altra parte del campo

### **SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 1026**

**TIPO DI GIOCO:** esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) preparazione al calcio: controllo; 2) preparazione al calcio: passaggio

**SCHEMI DINAMICI:** 1) calciare; 2) correre

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3) capacità di anticipazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza; 2) velocità generale

**CICLO (ETÀ):** 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** lunga (Oltre 15 minuti)

**GIUDIZIO:** ottimo