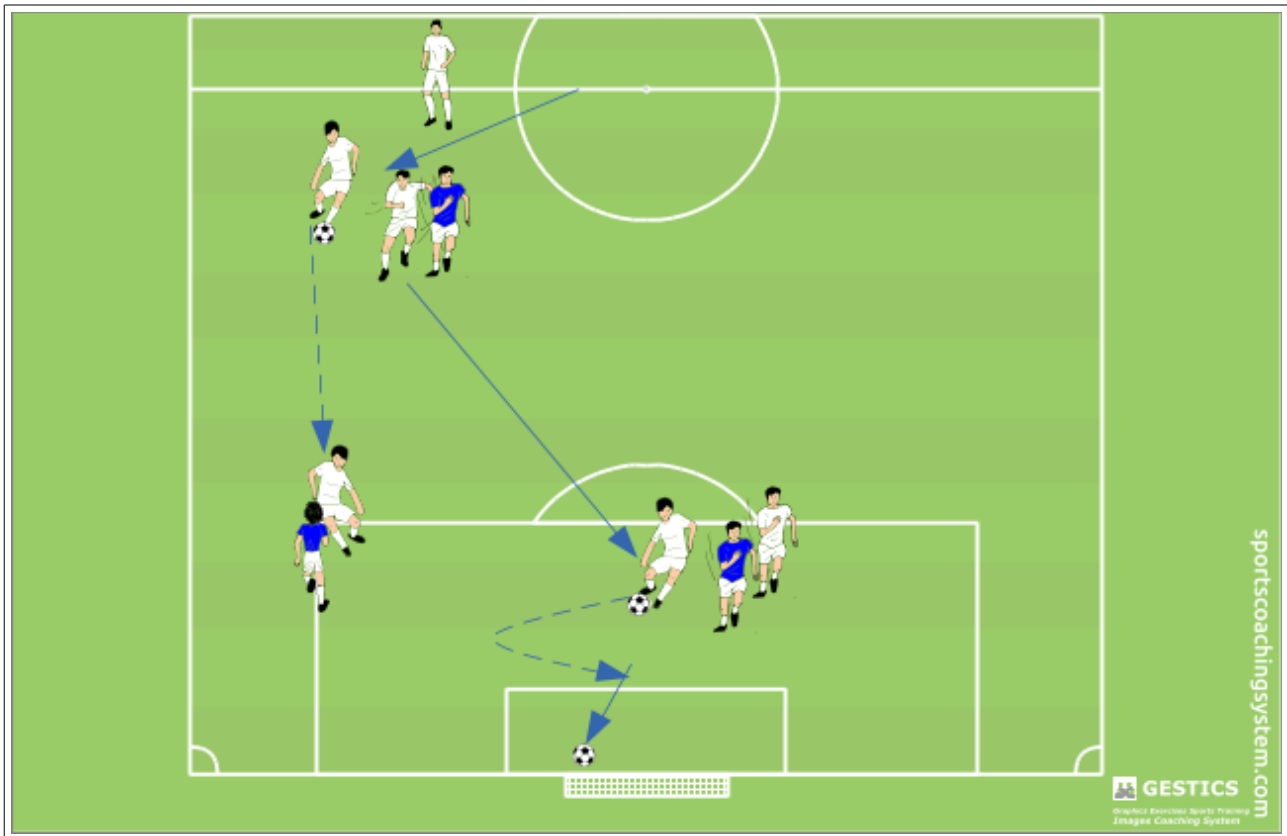


Calcio: incrocio con il compagno e uno due



N° 1056 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: la punta avanza palla al piede incrociandosi poi con un compagno. Il compagno prende palla ed effettuando un dribbling e poi un uno due mette davanti al portiere il compagno

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: 2 squadre, 3 giocatori per squadra

CAMPO: è quello delineato dalla disposizione del materiale

SCOPO DEL GIOCO: eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato ed andare in goal

DESCRIZIONE: Dribbling, cross e scambio del possesso di palla. La Squadra A contro la Squadra B. La punta (A2) parte in dribbling con un difensore vicino. Protegge il pallone mettendosi tra il pallone e l'avversario e conducendo il difensore in una direzione prescelta. A1 arriva di corsa dalle retrovie, si incrocia con A2 e assume il controllo della palla in modo da avanzare palla al piede verso la porta. Anche qui, un difensore ostacola i movimenti. Proteggendo il pallone, A1 avanza in palleggio diagonalmente rispetto alla linea di porta. A2 gli si avvicina frontalmente e gli prende il pallone per concludere lo schema d'attacco. Il giocatore più vicino alla porta arretra subito a difendere la propria porta e la Squadra B avvia il suo attacco

VITTORIA: vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

MATERIALE: Un pallone per 6 giocatori. Quattro bandierine d'angolo, coni o altri elementi di delimitazione. Maglie o pettorine rosse e azzurre

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 1056

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione al calcio: dribbling

SCHEMI DINAMICI: 1) calciare **CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3)

capacità di anticipazione motoria **CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni **DURATA:** media (Da 5 a 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo