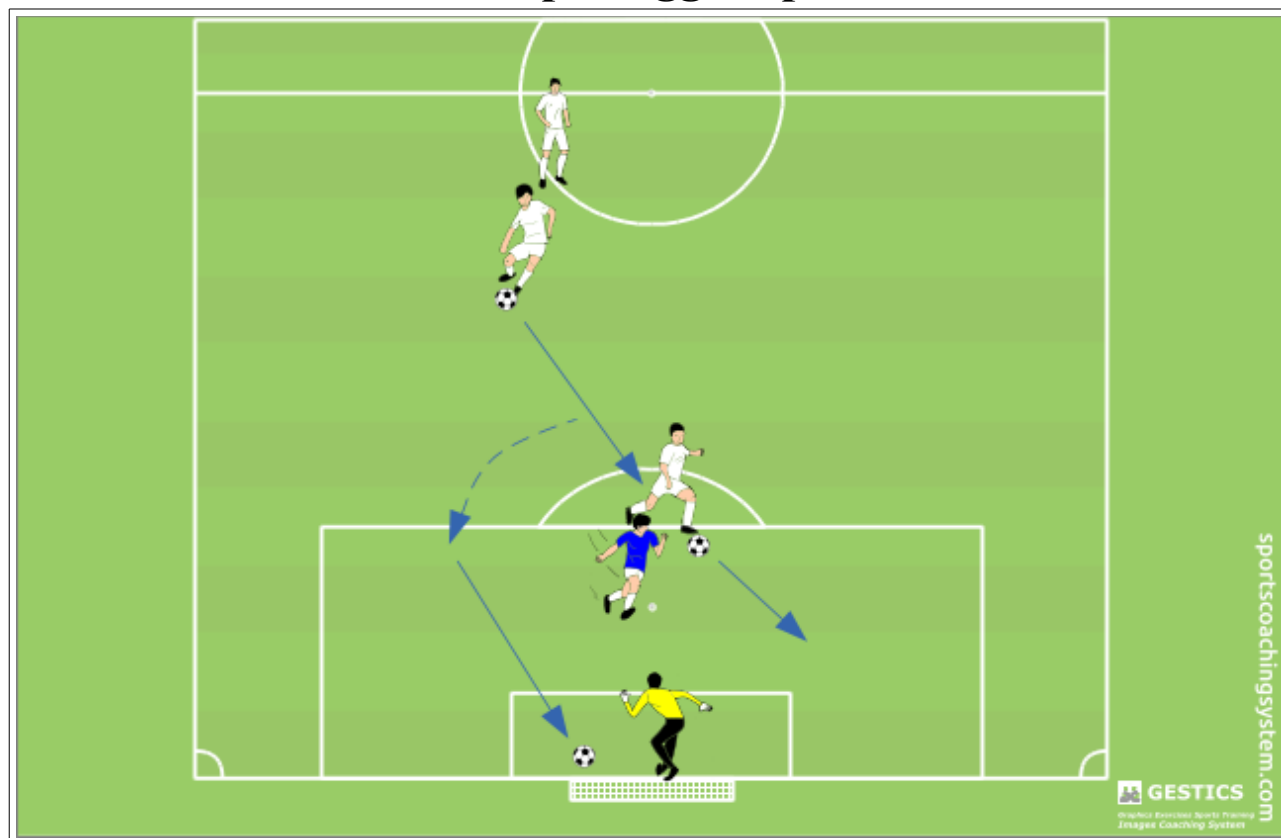


## Calcio: tre contro tre con passaggi in profondità



N° 1055 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

**PARTENZA:** da schema descritto

**SQUADRE:** 2 squadre, 3 giocatori per squadra

**CAMPO:** è quello delineato dalla disposizione del materiale

**SCOPO DEL GIOCO:** eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato ed andare in goal

**DESCRIZIONE:** Si gioca sempre tre contro tre. Un attaccante deve sempre cercare di essere davanti al giocatore in possesso di palla, in modo da creare l'occasione per un passaggio in profondità. L'uomo con la palla può quindi passarla o sfruttare lo spazio libero per avanzare indisturbato. Dopo la segnatura, uno degli attaccanti rientra di corsa in porta e tocca alla squadra B a partire in attacco contro la A con due suoi giocatori. Quale delle due squadre segna di più?

**VITTORIA:** vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

**PUNTEGGIO:** 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

**CONSIGLI:** I temi di questo schema sono: dribbling, creazione di spazio e passaggio (2 contro 1).

**MATERIALE:** Un pallone per 6 giocatori. Quattro bandierine d'angolo, coni o altri elementi di delimitazione. Maglie o pettorine rosse e azzurre

### ***SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 1055***

**TIPO DI GIOCO:** esercitazioni (*Esercizi di preparazione allo sport*)

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) preparazione al calcio: dribbling

**SCHEMI DINAMICI:** 1) calciare

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3) capacità di anticipazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** media (Da 5 a 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo