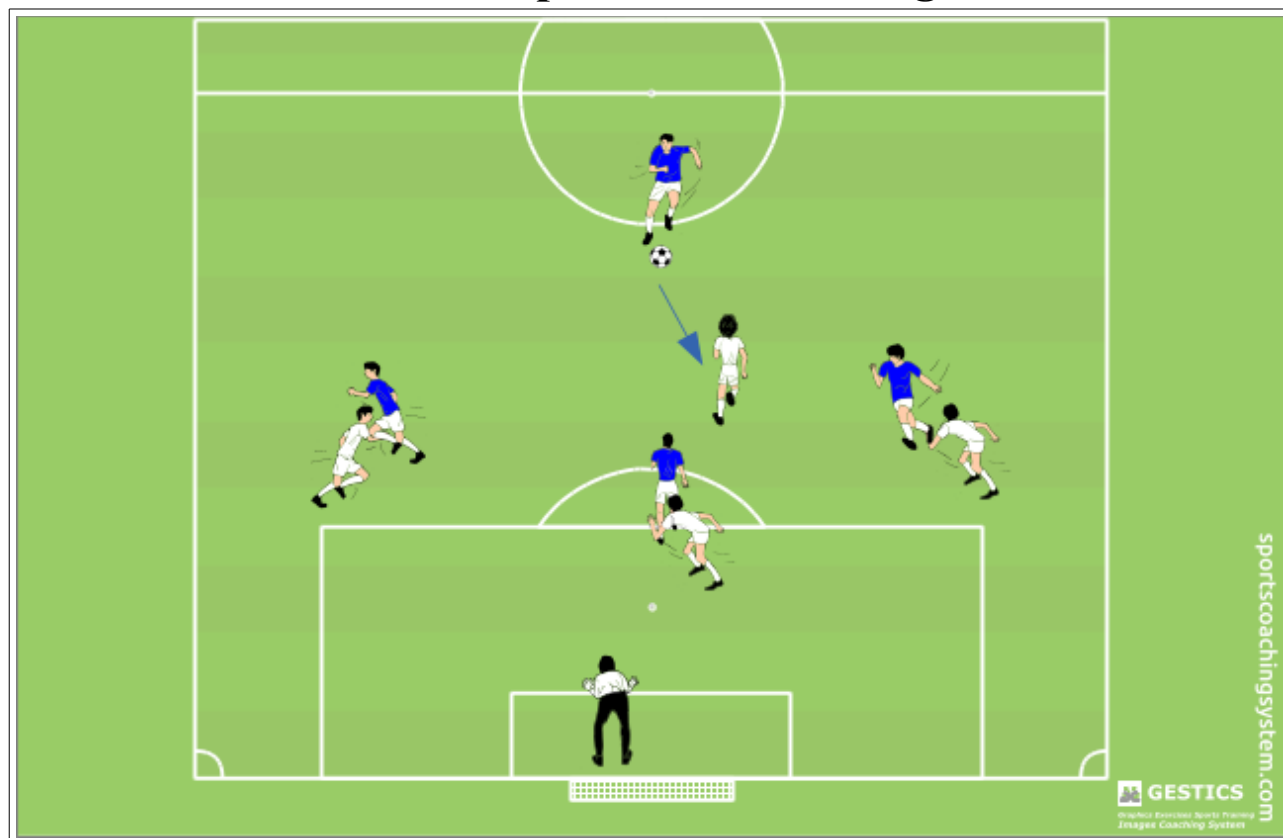


Calcio: tre contro tre e capire il movimento giusto da fare



N° 1058 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: si svolge un tre contro tre e, a seconda della situazione, gli attaccanti devono essere bravi a capire il movimento da fare

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: 2 squadre, 4 giocatori per squadra

CAMPO: è quello delineato dalla disposizione del materiale

SCOPO DEL GIOCO: eseguire al meglio il fondamentale di gioco interessato ed andare in goal

DESCRIZIONE: Dribbling, passaggi e scambi di posizione: due squadre di quattro giocatori ciascuna. Nella prima fase, tre giocatori affrontano due difensori con gli altri due a protezione della porta. Nella seconda fase si gioca tre contro tre. Dribblare, proteggere il pallone, crossare e scambiarsi la palla, adattando il dribbling ai movimenti di scambio di posizione del giocatore senza pallone. Passare o scattare in profondità, a seconda della situazione. Una volta completato questo schema giocando tre contro tre, hai finito questa serie di schemi svolti da piccole squadre

VITTORIA: vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

MATERIALE: Un pallone per 8 giocatori. Quattro bandierine d'angolo, coni o altri elementi di delimitazione. Maglie o pettorine rosse e azzurre

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 1058

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione al calcio: dribbling

SCHEMI DINAMICI: 1) calciare

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di differenziazione spazio-temporale e dinamica; 3) capacità di anticipazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) terzo ciclo (11 - 14 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti)

GIUDIZIO: ottimo