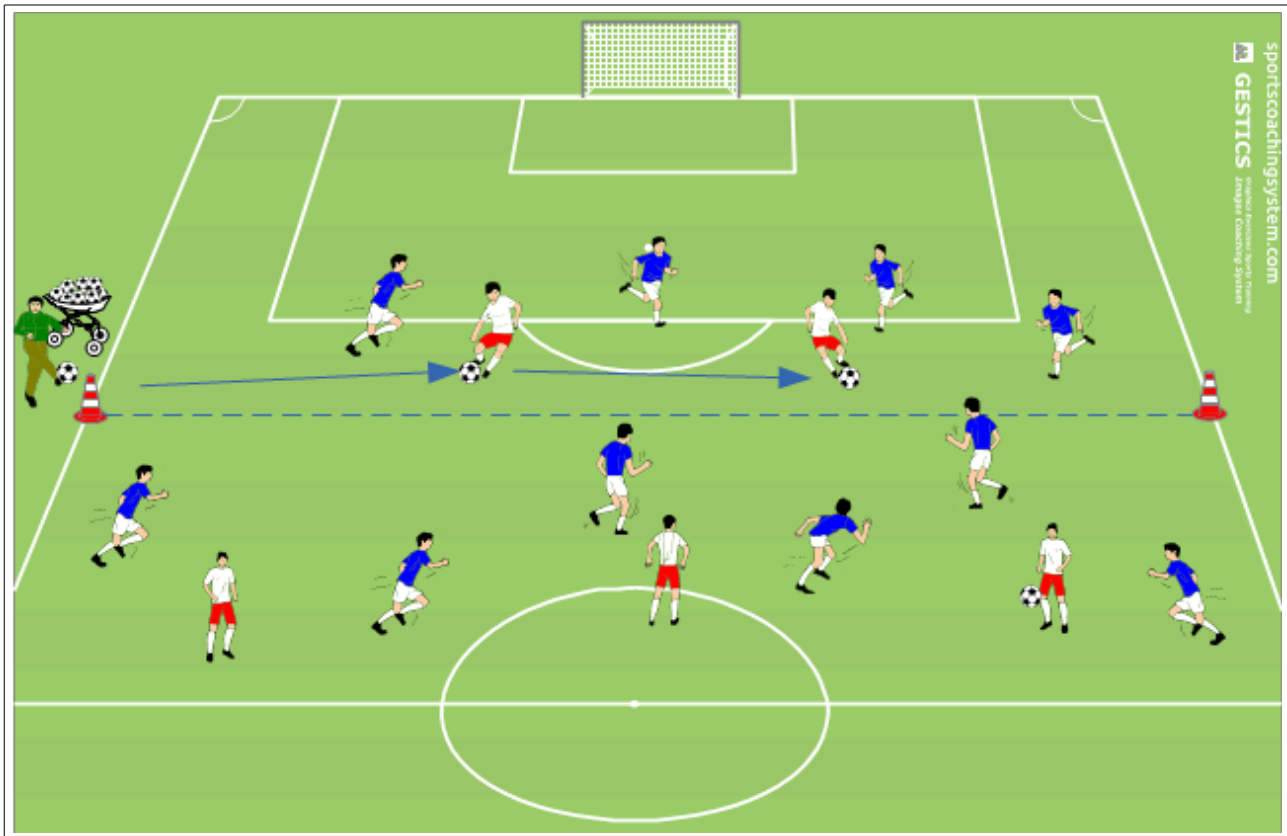


Calcio: attacca e difendi



N° 1005 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM) - CALCIO - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

DESCRIZIONE BREVE: La squadra blu deve cercare di finalizzare l'azione segnando un goal

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: 2 squadre

CAMPO: da metà campo all'area, da metà campo all'area

SCOPO DEL GIOCO: Ottenere punti

DESCRIZIONE: la squadra blu deve cercare prima di tutto di rubare palla alla squadra rossa, per poi finalizzare l'azione con un goal. Anche la squadra rossa può ottenere punti attraversando la linea formata dai 2 birilli

MATERIALE: palloni e 2 birilli

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 1005

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione al calcio: il passaggio e il tiro

SCHEMI DINAMICI: 1) correre; 2) calciare

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): secondo ciclo (7 - 11 anni)

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti)

GIUDIZIO: normale