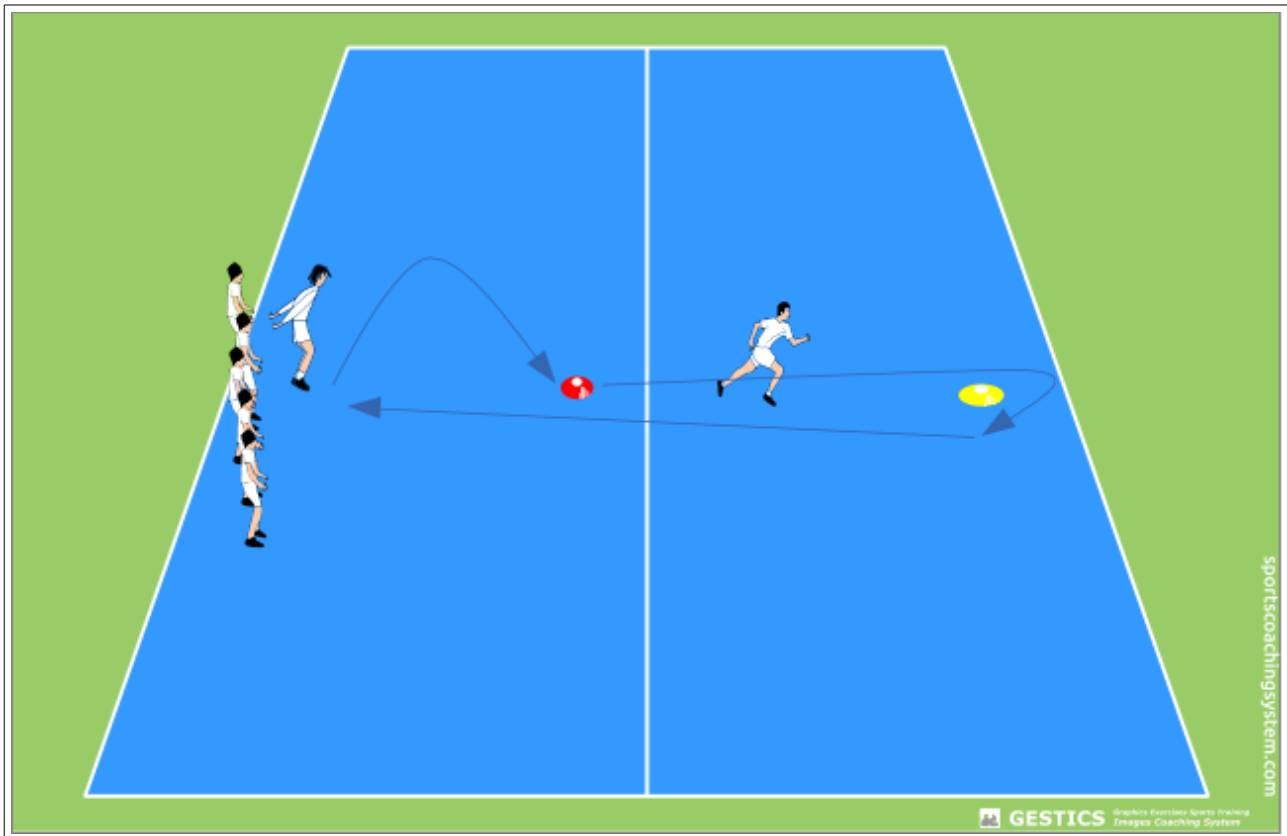


## Giochi Tradizionali: Il gioco del canguro



N° 0138 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

**PARTENZA:** in file, a seconda della squadra

**SQUADRE:** 2 o più squadre, 3 giocatori per squadra

**CAMPO:** è quello delineato dalla disposizione del materiale

**SCOPO DEL GIOCO:** Raggiungere un punto pre-stabilito

**DESCRIZIONE:** I primi due di ogni squadra hanno in mano un cinesino, al via il primo fa un salto e mette il cinesino nel punto in cui ricade, corre in avanti, gira attorno ad un altro cinesino posto ad una certa distanza e torna, sempre di corsa, a toccare la mano del compagno indietro che parte, si ferma nel cinesino messo dal primo compagno e da lì fa il salto. A sua volta mette il cinesino nel punto di ricaduta. Il terzo prende il primo cinesino che trova e va a fare il salto partendo dall'ultimo cinesino messo in terra (ultimo salto)

**REGOLE:** Il salto va effettuato senza rincorsa, da fermi

**VITTORIA:** vince la squadra che per prima raggiunge lo scopo del gioco

**PUNTEGGIO:** 5 punti alla prima squadra che raggiunge lo scopo del gioco, e poi a scalare in base al numero dei giocatori

**MATERIALE:** 3 cinesini per squadra

**SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0138**

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa con la palla

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base