

## Giochi Tradizionali: aladino



N° 0104 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

**PARTENZA:** in riga

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** è quello delineato dalla disposizione del materiale

**SCOPO DEL GIOCO:** non cadere dal tappeto volante

**DESCRIZIONE:** l'animatore dopo aver disposto un tappetone sopra a delle corde robuste, ancorate a muro come da figura ed dopo aver disposto a terra tanti tappeti per evitare che i bambini, qualora cadano possano farsi male, fa salire un bambino alla volta sul tappeto volante. L'animatore fa fare delle piccole oscillazioni al tappeto e il bambino deve rimanere in equilibrio

**VITTORIA:** vince il giocatore che svolge meglio il proprio ruolo a giudizio dell'animatore

**PUNTEGGIO:** 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

**MATERIALE:** 1 tappetone su delle corde ancorate al muro e tanti tappeti a terra

### ***SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0104***

***TIPO DI GIOCO:*** giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

***PROPEDEUTICITÀ:*** 1) attività fisico-motoria di base

***SCHEMI DINAMICI:*** 1) arrampicarsi

***CAPACITÀ COORDINATIVE:*** 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 3) capacità di ritmizzazione

***CAPACITÀ CONDIZIONALI:*** 1) destrezza

***CICLO (ETÀ):*** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

***DURATA:*** lunga (Oltre 15 minuti) ***GIUDIZIO:*** ottimo