

Giochi Tradizionali: alla fiera dell'EST



N° 0144 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: in cerchio

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

DESCRIZIONE: Ad ogni bambino si dà un personaggio della canzone (solfo, topolino, gatto, cane, bastone, fuoco, acqua, bue, macellaio, angelo del Signore). Ogni qual volta si nomina un personaggio questi si scambia di posto con un suo simile. ES. il topo con un altro topo, il gatto con un gatto ecc. ecc.

VARIANTI: Invece della musica registrata, intonare il canto a cappella. Invece di cantare si possono usare i frutti. L'animatore dice un frutto e quelli con lo stesso tipo si scambiano di posto.

MATERIALE: Stereo con cassetta

SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0144

TIPO DI GIOCO: *gioco di animazione: gesto, azione, mimica*

PROPEDEUTICITÀ: *1) attività fisico-motoria di base*