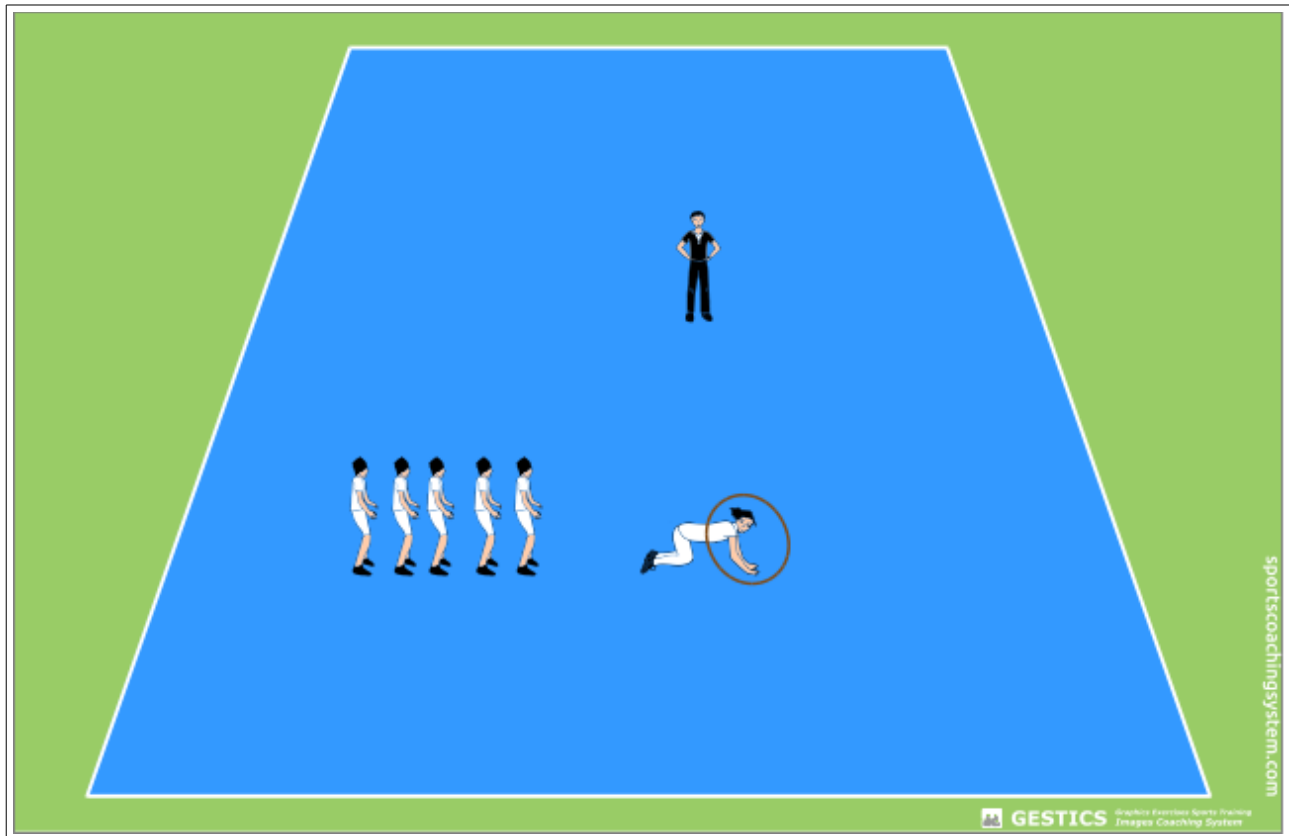


## Giochi Tradizionali: attraversare il cerchio



N° 0035 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

**PARTENZA:** in riga

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** circa m. 10x20

**SCOPO DEL GIOCO:** attraversare il cerchio che si muove

**DESCRIZIONE:** l'animatore fa rotolare a terra un cerchio, con un diametro di circa 1 - 1.50 metri.

I giocatori, uno alla volta devono attraversare il cerchio senza toccarlo

**VITTORIA:** vince il giocatore che svolge meglio il proprio ruolo a giudizio dell'animatore

**PUNTEGGIO:** 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

**MATERIALE:** un cerchio di circa 1 metro, 1,5 metri di diametro

### ***SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0035***

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre; 2) saltare

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di anticipazione motoria; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 3) capacità di ritmizzazione

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** breve (Fino a 5 minuti)

**GIUDIZIO:** ottimo