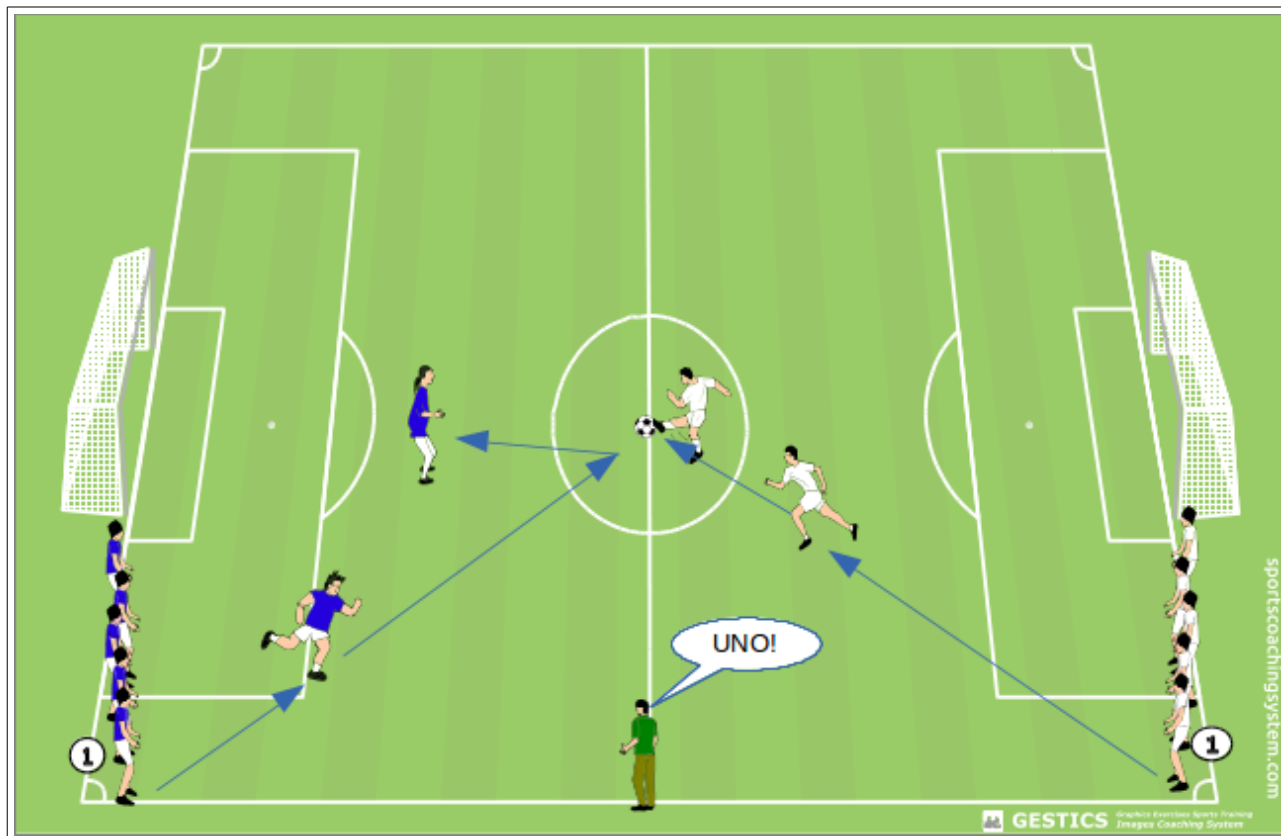


Giochi Tradizionali: calcio incrociato



N° 0155 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: in righe, accanto alle porte

SQUADRE: 2 squadre, 5 - 8 giocatori per squadra

CAMPO: è quello usato per la pallamano, m. 20x40

SCOPO DEL GIOCO: Fare goal nella porta avversaria

DESCRIZIONE: Le squadre si dividono in due e si mettono ai lati delle porte e i componenti vengono numerati a partire da 1 quelli accanto alle porte. In mezzo al campo ci sono due palloni. L'animatore, posto al di fuori del campo chiama un numero. I giocatori chiamati corrono verso la palla, e chi riesce a raggiungerla per primo, dovrà cercare di fare goal, mentre chi non la prende, dovrà difendere la propria porta.

REGOLE: Lo scontro tra i giocatori non deve superare i 10 sec

VITTORIA: vince la squadra che somma il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

VARIANTI: Può essere effettuato in un campo di basket

MATERIALE: 2 palle di colore diverso

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0155

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa con la palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base