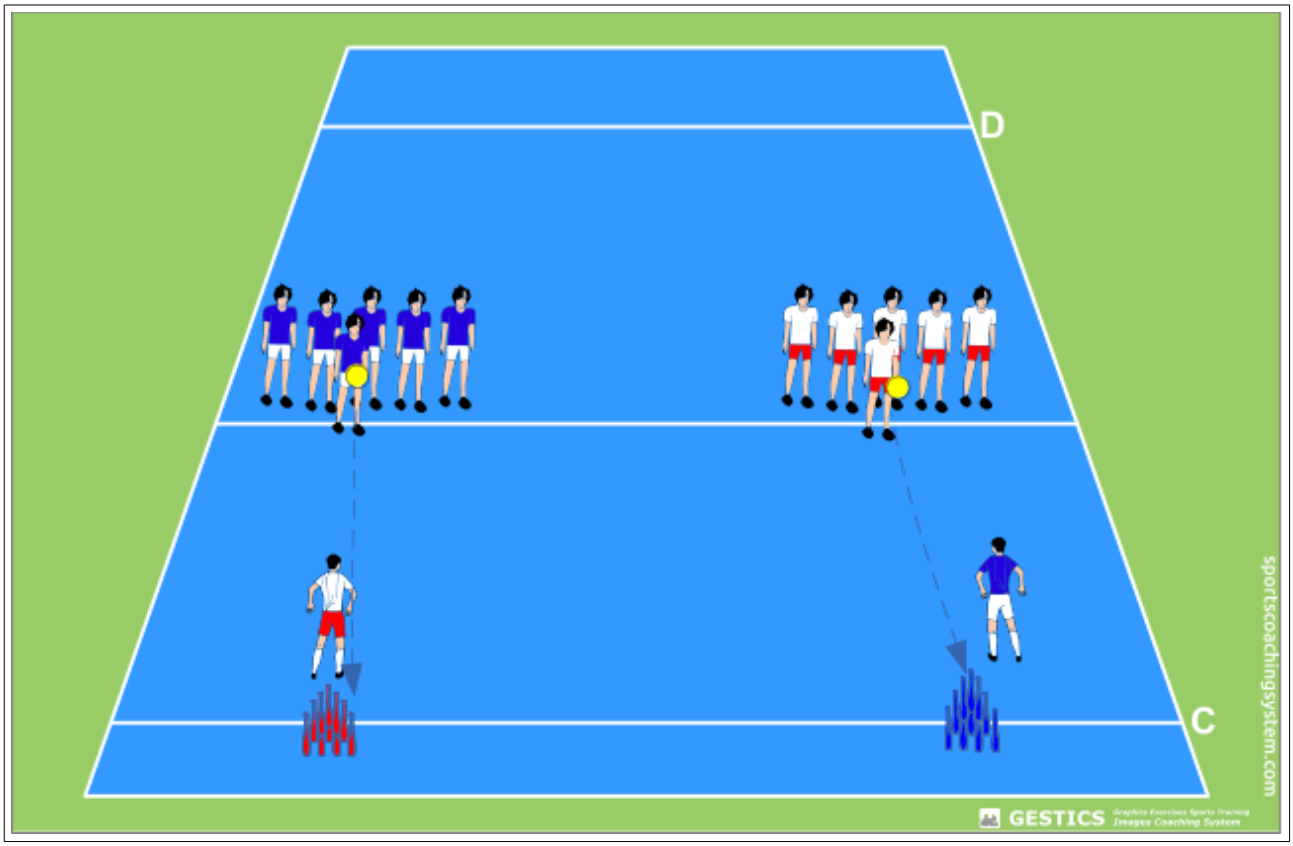
Giochi Tradizionali: calcio ruotato



N° 0154 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE GESTICS SPORTS – GIOCHI TRADIZIONALI – HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM

PARTENZA: da schema descritto, il campo viene diviso in zone che identificano il ruolo di ogni giocatore
SQUADRE: 2 squadre, 5 giocatori per squadra
CAMPO: è quello usato per la pallamano, m. 20x40
SCOPO DEL GIOCO: Buttare giù i birilli della squadra avversaria
DESCRIZIONE: I giocatori disposti in campo nelle relative zone limitate devono, passandosi la palla, cercare nel più breve tempo possibile di abbattere i birilli della squadra avversaria posti a bordo campo difesi da un giocatore. Al duplice fischio dell'animatore tutti i giocatori devono ruotare per poter alla fine ricoprire tutti i ruoli del gioco del calcio.
REGOLE: Quelle del calcio, nn è possibile calciare il pallone fuori dalla propria zona
FALLI E SANZIONI: Se il pallone viene calciato fuori dalla propria zona la squadra perde il possesso della palla
VITTORIA: vince la squadra che somma il maggior punteggio
PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco
VARIANTI: Al segno dell'animatore si può far ruotare i giocatore di un solo ruolo (difensore o attacante).Si può chiedere che la palla sia calciata non dopo che siano trascorsi 10 sec o aver fatto oiù di 2 o 3 tocchi
CONSIGLI: Prestare attenzione alle capacità di adattamento del bambino ai vari ruoli
MATERIALE: Palloni, birilli, nastro adesivo per delimitare le zone

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0154

TIPO DI GIOCO: giochi sul posto di lancio e afferro della palla
PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base