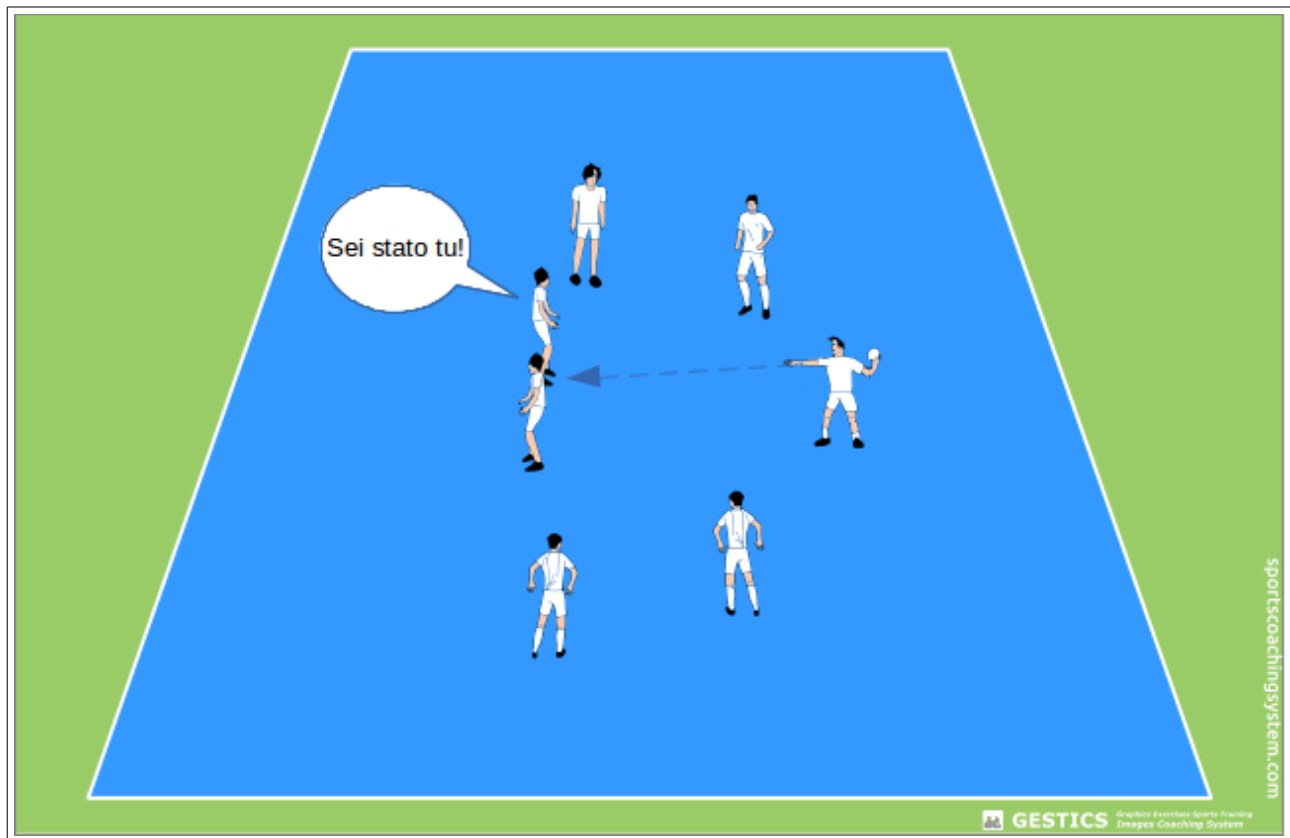


## Giochi Tradizionali: chi mi ha colpito?



N° 0016 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

**PARTENZA:** in semicerchio, un giocatore nel mezzo al centro

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

**SCOPO DEL GIOCO:** indovinare chi mi ha colpito

**DESCRIZIONE:** i giocatori sono disposti in semicerchio, con uno che sta a centro, o girato verso il muro o ad occhi chiusi. L'animatore dà la palla ad uno dei giocatori del semicerchio e questo deve colpire quello che sta nel mezzo. Se il giocatore che è al centro indovina chi è stato a colpirlo, colui che ha lanciato la palla va a sua volta al centro.

**FALLI E SANZIONI:** per il giocatore al centro è vietato aprire gli occhi o girarsi. Il giocatore che tirando non colpisce il bersaglio diventa a sua volta bersaglio

**VARIANTI:** La palla anziché data dall'animatore viene passata tra i giocatori in semicerchio, fino a quando uno la tira. Colpire una certa parte del bersaglio

**CONSIGLI:** controllare che i tiri non siano violenti e che non vengano fatti sempre dallo stesso giocatore

**MATERIALE:** 1 pallone

### **SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0016**

**TIPO DI GIOCO:** 1) giochi sul posto di lancio e afferro della palla; 2) giochi distensivi ad occhi chiusi o con bende

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) lanciare

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 2) capacità di orientamento

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** lunga (Oltre 15 minuti)

**GIUDIZIO:** normale