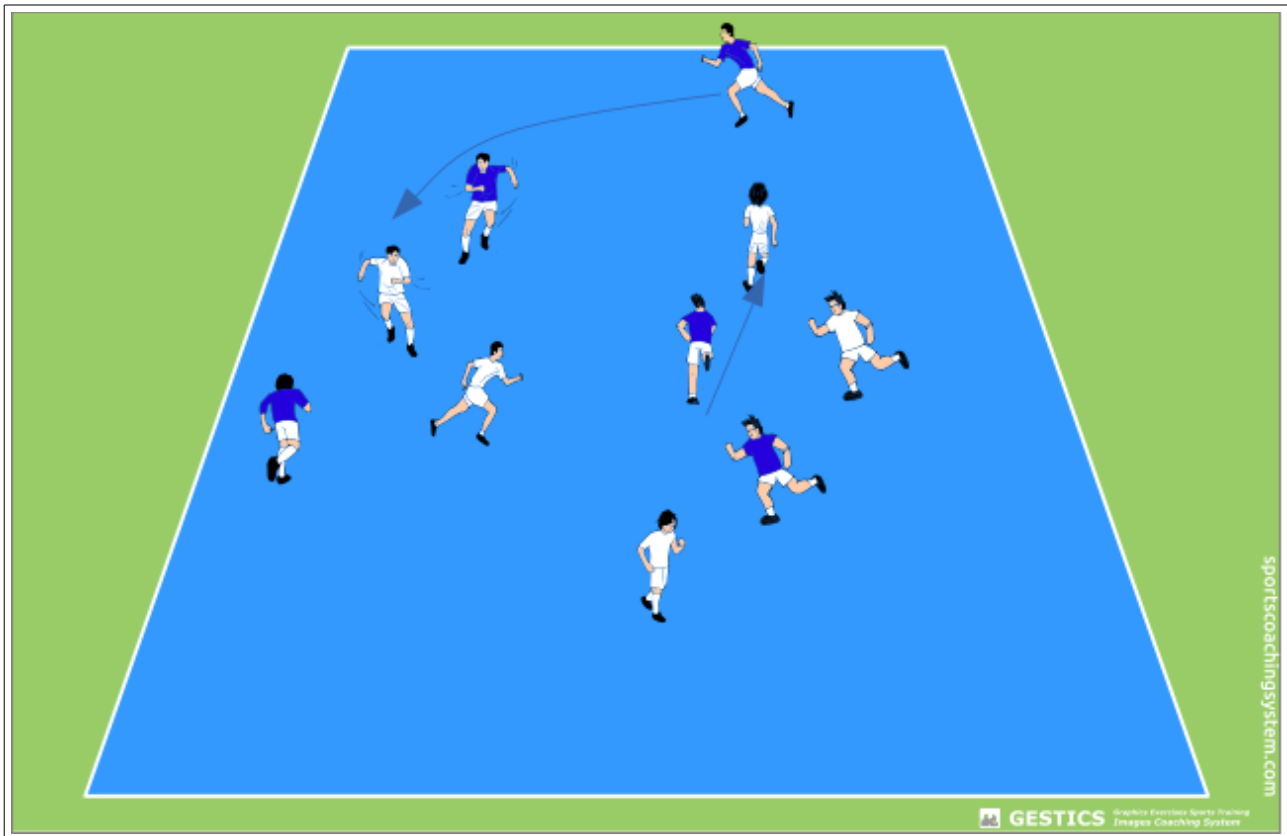


## Giochi Tradizionali: chi ne tocca di più



N° 0055 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportscoachingssystem.com)

**DESCRIZIONE BREVE:** La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

**PARTENZA:** liberi

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

**DESCRIZIONE:** bisogna correre in tante direzioni diverse e per guadagnare punti si deve toccare i compagni. Quando qualcuno viene toccato deve andare a sedersi e chi lo ha toccato guadagna un punto e continua a giocare. Chi fa più punti vince e se ne devono fare almeno 15, Chiunque ne abbia fatti 15 deve alzare le mani

### ***SCHEDE TECNICHE DI GIOCO - Esercizio N° 0055***

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa senza la palla: giochi del rincorrersi e prendersi

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** lunga (Oltre 15 minuti)

**GIUDIZIO:** ottimo