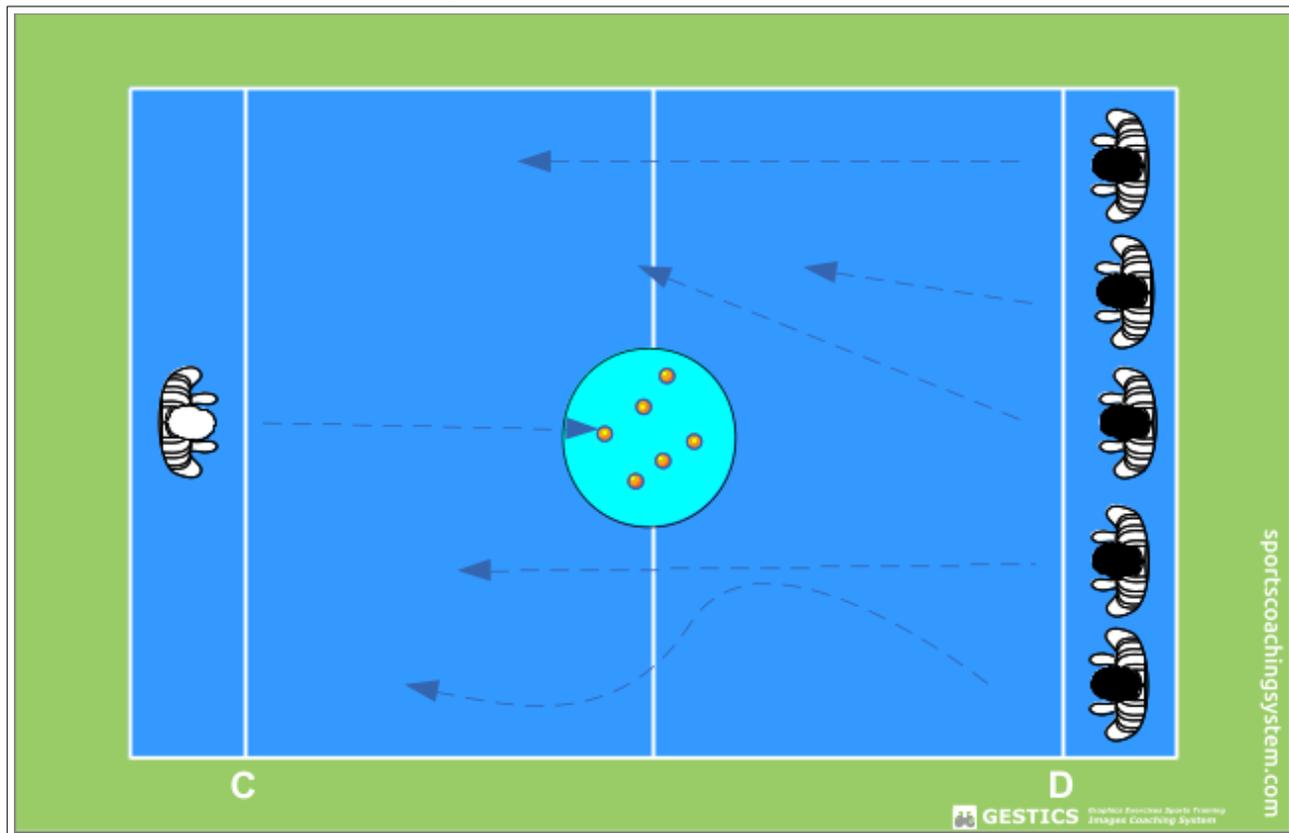


## Giochi Tradizionali: gioco ad eliminazione



N° 0093 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

**DESCRIZIONE BREVE:** La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

**PARTENZA:** liberi

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

**DESCRIZIONE:** Si forma una squadra, e si sceglie il cacciatore.

Al via i giocatori cercano di arrivare al lato opposto, senza esser colpiti dal cacciatore, che ha a disposizione le 6 palline.

Il cacciatore vince solo se riesce a colpire tutti i giocatori, altrimenti, se i giocatori riescono ad arrivare in fondo senza esser colpiti vincono

### ***SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0093***

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa di lancio e afferra della palla

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** lunga (Oltre 15 minuti)

**GIUDIZIO:** ottimo