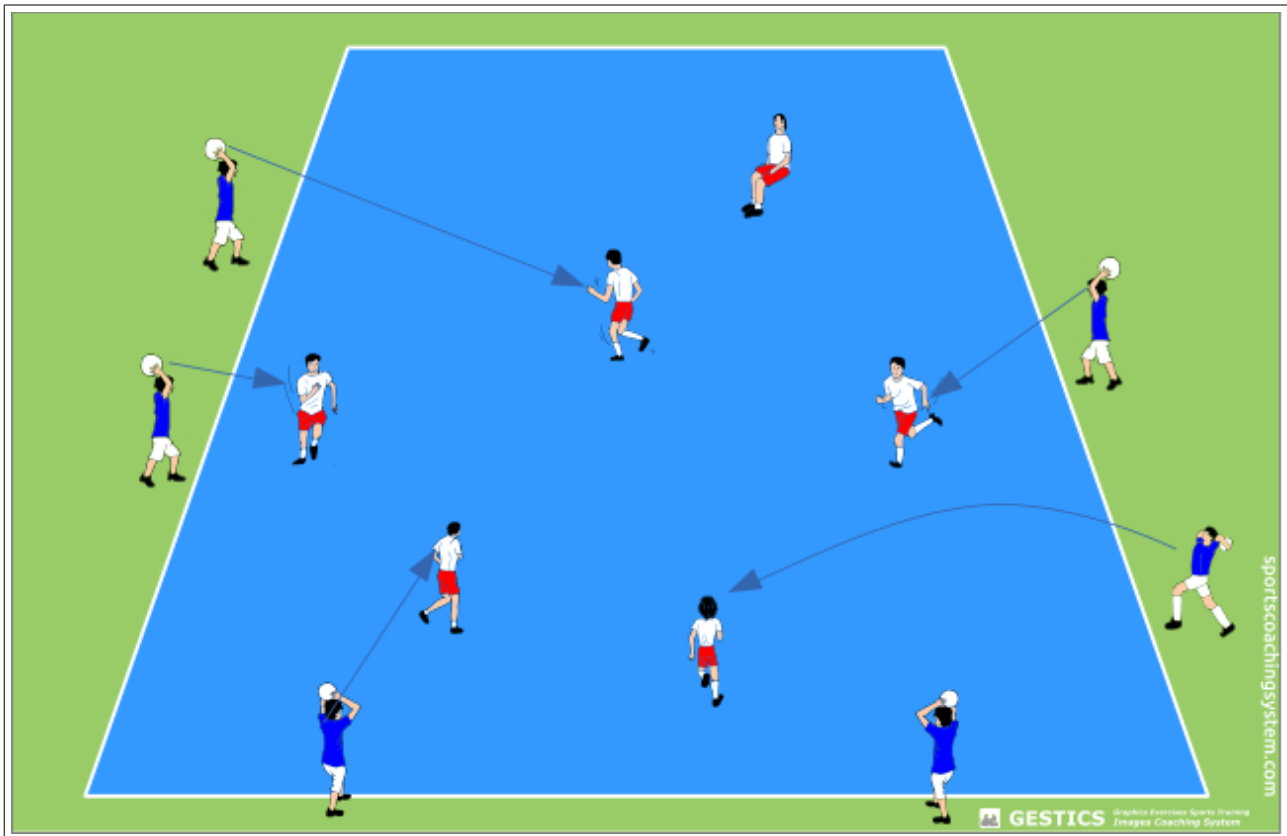


Giochi Tradizionali: i prigionieri



N° 0102 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

PARTENZA: liberi

SQUADRE: 2 squadre

CAMPO: varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

DESCRIZIONE: Per questo gioco servono 2 squadre. Una delle 2 squadre si dispone al perimetro del campo e ha il ruolo degli attaccati mentre l'altra squadra ha il ruolo dei prigionieri, gli attaccanti devono cercare di colpire i prigionieri. I prigionieri per non farsi colpire possono sedersi ma non più di 3 volte e se ce la fanno a prendere la palla prima che esca dal campo possono cercare di colpire gli attaccanti. Per ogni attaccante o prigioniero colpito guadagnano un punto a testa

SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0102

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa di lancio e afferro della palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) correre

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: lunga (Oltre 15 minuti)

GIUDIZIO: ottimo