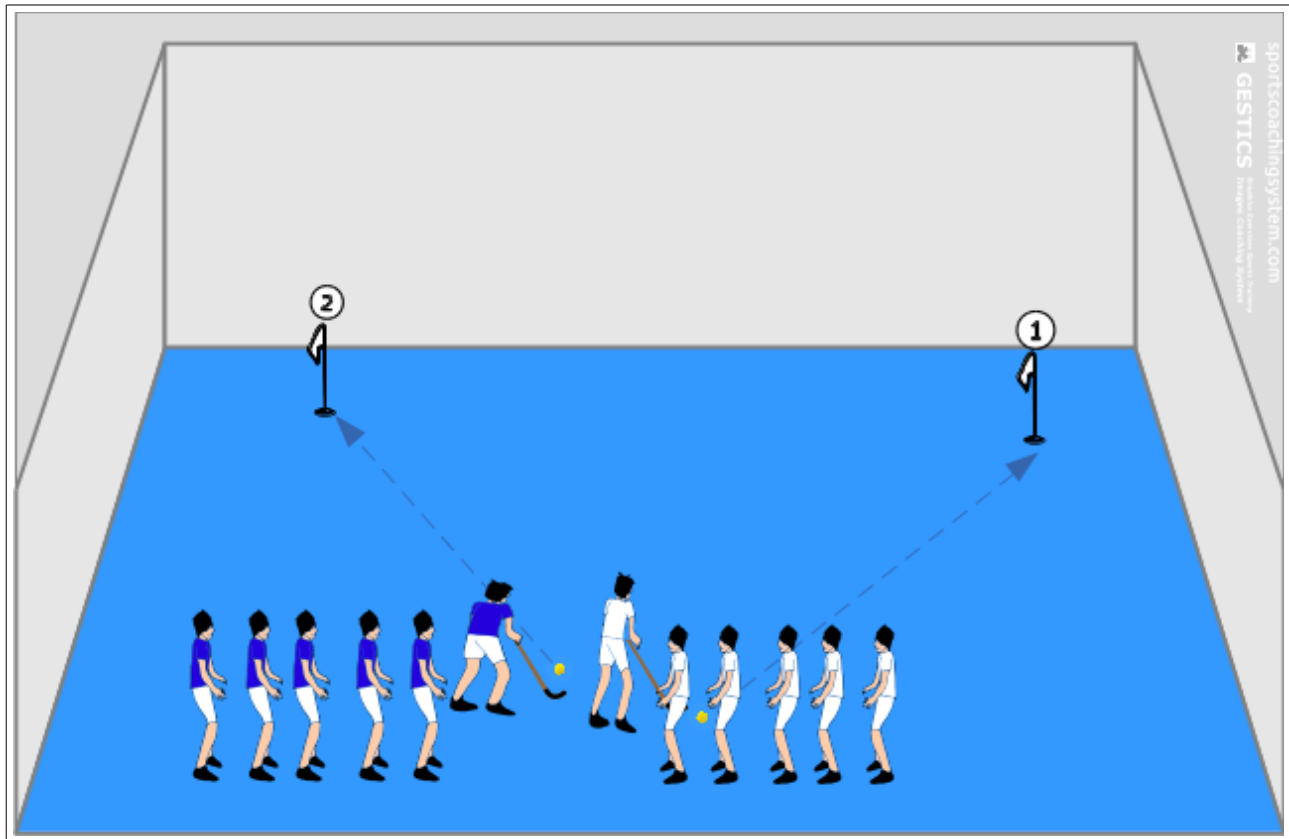


Giochi Tradizionali: il golf



N° 0128 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: in fila, un componente alla volta

SQUADRE: sia a squadre che no, numero libero di giocatori per squadra

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

SCOPO DEL GIOCO: con meno colpi possibile colpire il bersaglio scelto

DESCRIZIONE: un componente della squadra alla volta, con la mazza, colpisce la pallina da tennis, cercando di indirizzarla verso una buca o verso un bersaglio qualsiasi. Quando una squadra ha raggiunto il bersaglio, (oppure ha esaurito il numero di colpi a disposizione), inizia l'altra squadra, e così via. Vince la squadra che impiega il minor numero di colpi per raggiungere il bersaglio.

REGOLE: vietato accompagnare la palla nel tiro

FALLI E SANZIONI: il lancio effettuato in modo scorretto viene sommato agli altri ma la palla viene rimessa nel posto dove era prima che fosse colpita

VITTORIA: vince la squadra che somma il minor punteggio

PUNTEGGIO: 5 punti alla prima squadra che raggiunge lo scopo del gioco, 3 punti alla seconda, 1 punto a tutte le altre che hanno completato l'esercizio

VARIANTI: Abbattere un certo numero di birilli posti nel campo. Usare un pallone e i piedi come mazza, magari colpendo soltanto con il tacco.

CONSIGLI: decidere un numero massimo di colpi a disposizione per raggiungere il bersaglio, esempio non più di dieci

MATERIALE: 1 mazza di legno oppure 1 bastone, 1 palla da tennis

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0128

TIPO DI GIOCO: giochi di abilità

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): terzo ciclo (11 - 14 anni)

DURATA: breve (Fino a 5 minuti) **GIUDIZIO:** normale