

Giochi Tradizionali: il ponte tibetano



N° 0105 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: in riga

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello delineato dalla disposizione del materiale

SCOPO DEL GIOCO: attraversare il ponte

DESCRIZIONE: l'animatore dopo aver disposto due corde ancorate a muro, da una parete all'altra della palestra o in altro luogo e dopo aver messo a terra tanti tappeti per evitare che se il bambino cade possa farsi male, fa salire un bambino alla volta sul ponte per attraversarlo

VITTORIA: vince il giocatore che svolge meglio il proprio ruolo a giudizio dell'animatore

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

VARIANTI: Provare a far passare più bambini insieme, uno dietro l'altro

CONSIGLI: all'inizio mettere sulla corda che stà sotto dei tappeti così è più facile attraversare

MATERIALE: due corde ancorate a muro e tanti tappeti a protezione

SCHEDE TECNICHE DI GIOCO - Esercizio N° 0105

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) arrampicarsi **CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 3) capacità di ritmizzazione

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza; 2) forza relativa

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: lunga (Oltre 15 minuti) **GIUDIZIO:** ottimo