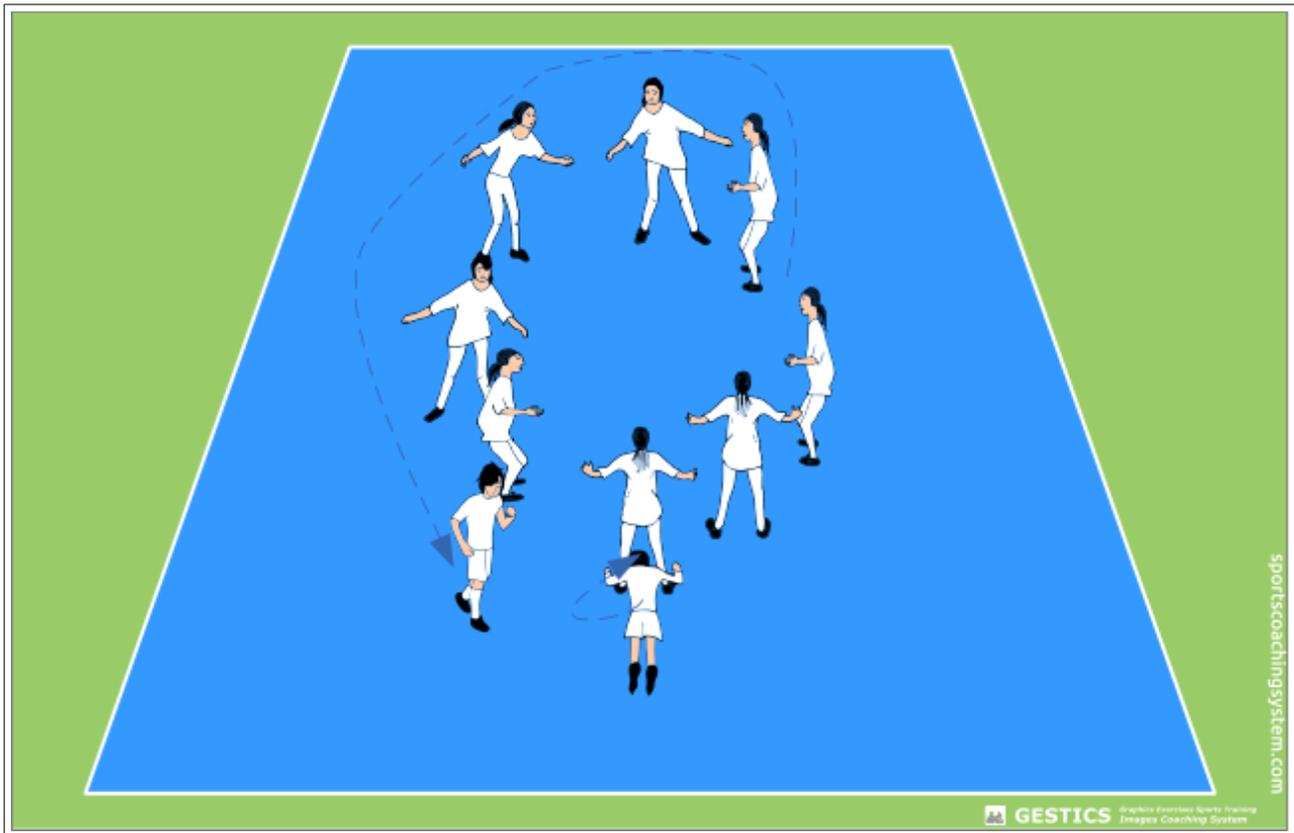


## Giochi Tradizionali: il secondo colpisce



N° 0071 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

**DESCRIZIONE BREVE:** La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

**PARTENZA:** liberi

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

**DESCRIZIONE:** i giocatori sono in cerchio, uno di loro deve inseguire un altro, colpendolo sulla schiena. Questo per liberarsi dovrà passare sotto le gambe di un altro. Quello che lo ha fatto passare diventa inseguitore e l'altro l'inseguito

### ***SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0071***

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa senza la palla: giochi del rincorrersi e prendersi

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** lunga (Oltre 15 minuti)

**GIUDIZIO:** ottimo