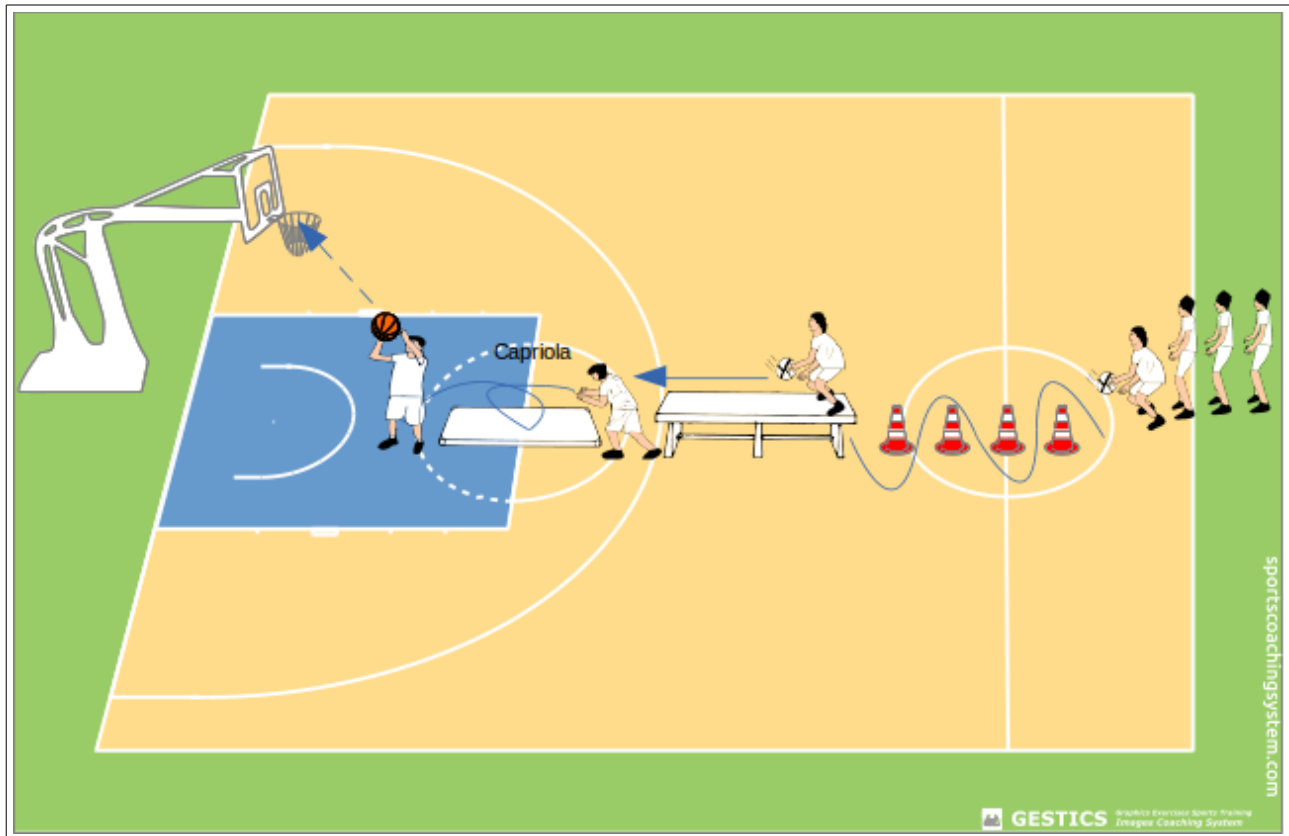


Giochi Tradizionali: il serpente nel cerchio



N° 0157 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: in file, una per gruppo

SQUADRE: 2 o più squadre, numero libero di giocatori per squadra

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

SCOPO DEL GIOCO: Fare canestro dopo aver completato il percorso

DESCRIZIONE: Ogni giocatore parte dalla propria fila palleggiando fa lo slalom e sale sulla trave sempre palleggiando. Quando arriva sul tappetino fa rotolare la palla e il giocatore fa una capriola e poi riprende la palla per andare a tirare a canestro. Fatto ciò parte il concorrente successivo

VITTORIA: vince la squadra che somma il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

MATERIALE: Palloni da pallacanestro, cinesini, travi e materassini

SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0157

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa con la palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base