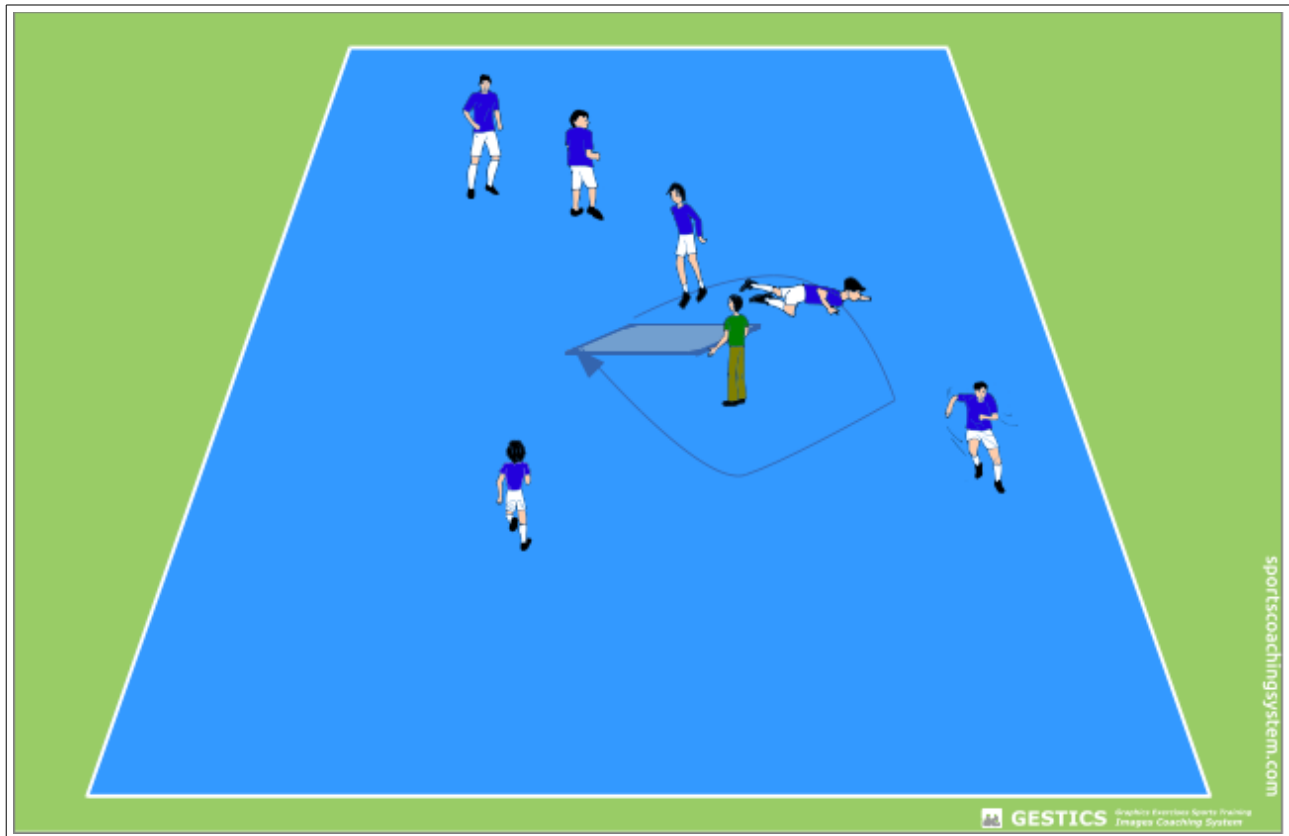


Giochi Tradizionali: il vortice



N° 0032 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: liberi

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: circa m. 10x10

SCOPO DEL GIOCO: non farsi colpire dal tappeto

DESCRIZIONE: l'animatore gira intorno a se un tappeto di spugna della misura di 2 x 1 metri, leggero, all'interno del campo delimitato dalle righe. I bambini corrono liberamente dentro il campo e non devono farsi colpire dal vortice.

VITTORIA: vince il giocatore che svolge meglio il proprio ruolo a giudizio dell'animatore

PUNTEGGIO: 1 punto di penalità a chi non raggiunge lo scopo del gioco

CONSIGLI: di solito quando un bambino viene colpito dal tappeto cade a terra, ma non c'è nessun pericolo che si possa far male

MATERIALE: un tappeto leggero

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0032

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) schivare; 2) correre

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di anticipazione motoria; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria; 3) capacità di ritmizzazione

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: breve (Fino a 5 minuti)

GIUDIZIO: ottimo