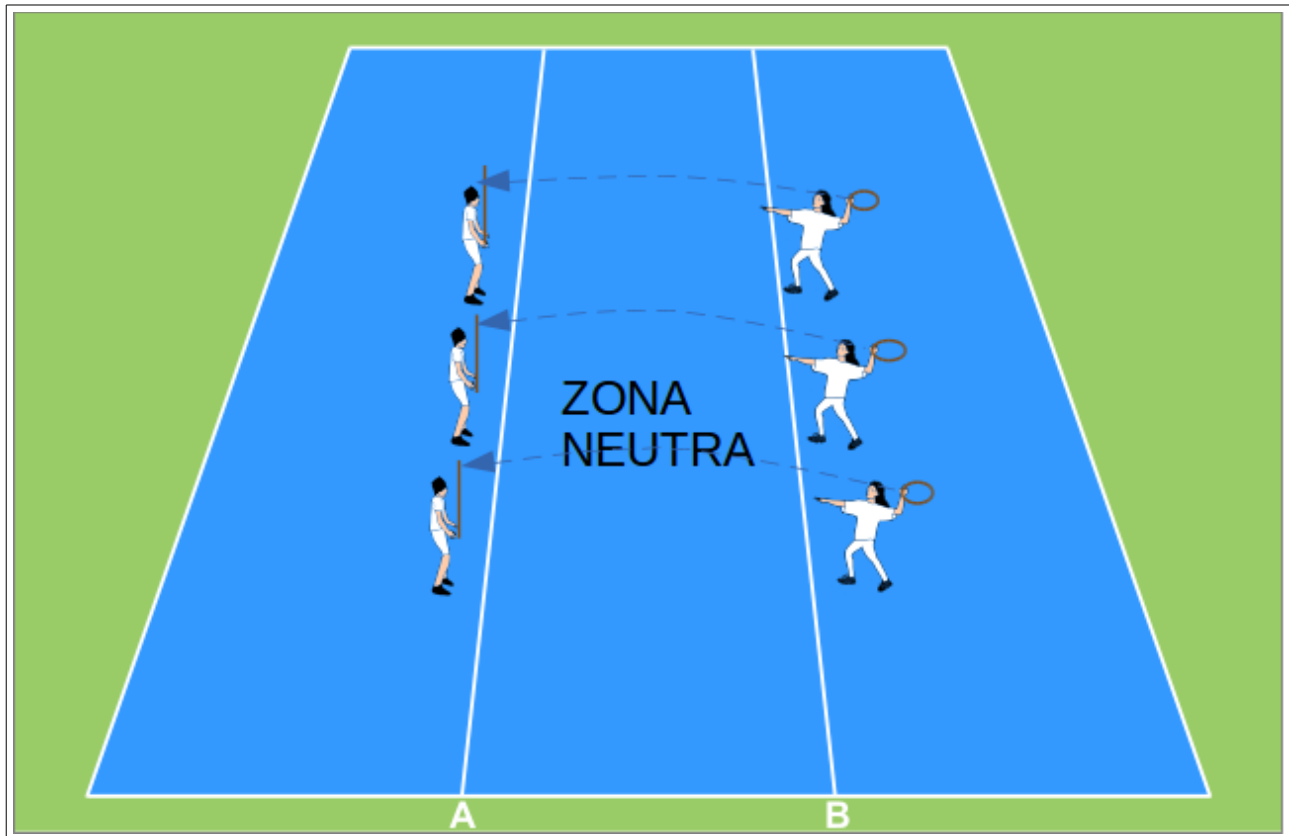


## Giochi Tradizionali: lancia il cerchio



N° 0112 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

**PARTENZA:** in righe, dietro la linea della zona neutra

**SQUADRE:** 2 o più squadre, 2 giocatori per squadra

**CAMPO:** è dato da tutto lo spazio a disposizione, lo spazio è separato da una zona neutra larga circa 2 metri in cui non si può entrare

**SCOPO DEL GIOCO:** effettuare il maggior numero di passaggi del cerchio

**DESCRIZIONE:** i giocatori sono disposti a coppie, ogni coppia rappresenta una squadra. Nella metà del campo c'è una zona neutra larga circa 2-3 metri, secondo l'età dei giocatori. I componenti della coppia si trovano uno da una parte e uno dall'altra della zona neutra e hanno in mano un bastone. Devono lanciarsi un cerchio, senza farlo cadere a terra più volte possibile in un certo tempo

**FALLI E SANZIONI:** viene tolto un punto ogni volta che un componente della coppia mette il piede nella zona neutra

**VITTORIA:** vincono i giocatori che sommano il maggior punteggio

**PUNTEGGIO:** 1 punto per ogni lancio valido

**VARIANTI:** uno lancia una palla e l'altro la respinge con il bastone senza farla cadere

**CONSIGLI:** usare dei cerchi di gommapiuma o di plastica leggera

**MATERIALE:** 2 cerchi e 2 bastoni ogni coppia di giocatori

### **SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0112**

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) lanciare; 2) afferrare

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** media (Da 5 a 15 minuti)

**GIUDIZIO:** normale