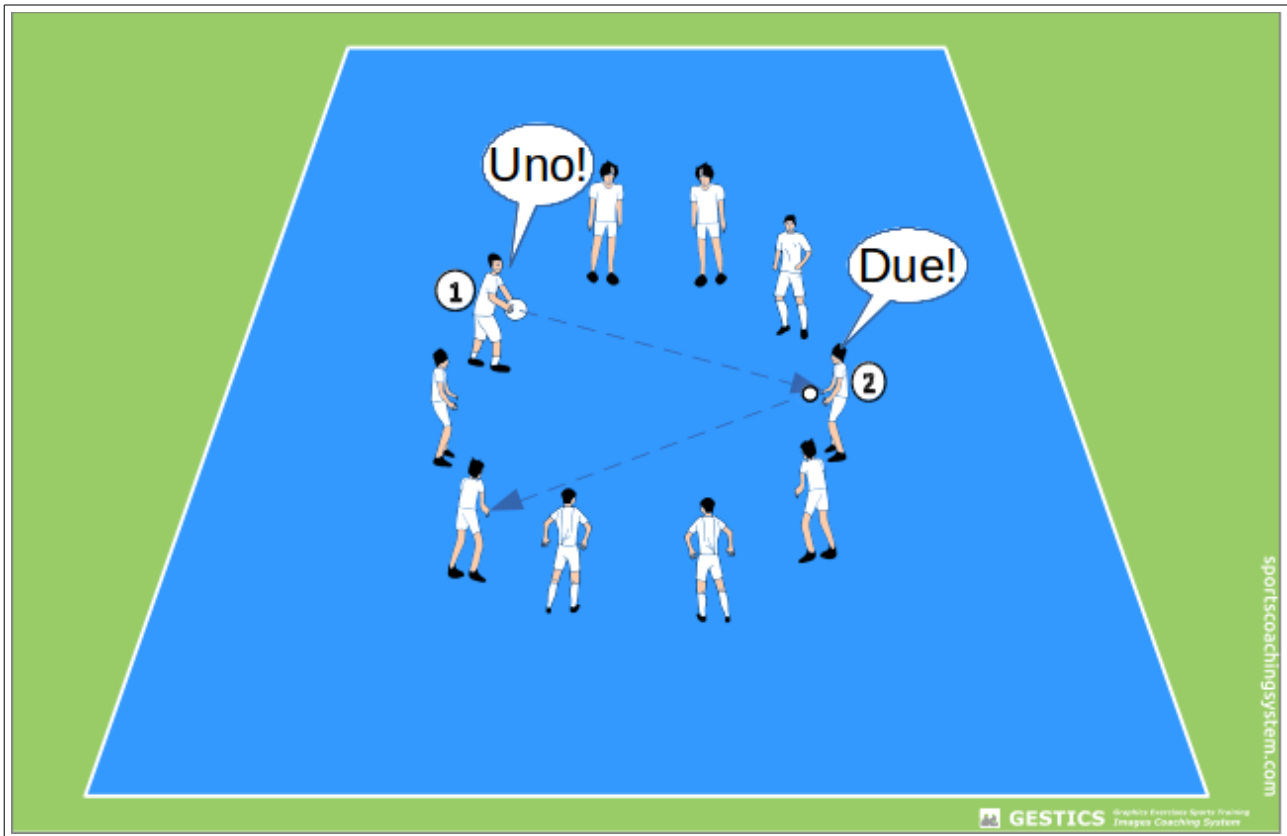


## Giochi Tradizionali: lancia la palla e grida chi sei



N° 0115 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportscoachingsystem.com)

**PARTENZA:** in cerchio

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** è dato da tutto lo spazio a disposizione

**SCOPO DEL GIOCO:** imparare a conoscersi

**DESCRIZIONE:** i ragazzi sono disposti in cerchio. Uno alla volta lancia il pallone a chi vuole e grida il proprio nome. Dopo un pò che si gioca invece di gridare il proprio nome si grida il nome di colui al quale si lancia la palla. Dopo ancora un pò invece di lanciare la palla si porta a chi si vuole gridando il suo nome e si prende il posto di colui al quale abbiamo portato la palla

**REGOLE:** cerca di lanciare la palla a chi non l'ha mai ricevuta

**VARIANTI:** Quando hanno cominciato a imparare i nomi ripetere con cognomi, età, mese di nascita, ecc.

**CONSIGLI:** questo gioco è utile nelle prime lezioni, quando i ragazzi ancora non si conoscono per imparare i nomi, i cognomi, ecc. degli altri.

**MATERIALE:** 1 pallone

### ***SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0115***

**TIPO DI GIOCO:** giochi di conoscenza

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) lanciare; 2) afferrare

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo (7 - 11 anni) e terzo (11 - 14 anni) ciclo

**DURATA:** breve (Fino a 5 minuti)

**GIUDIZIO:** normale