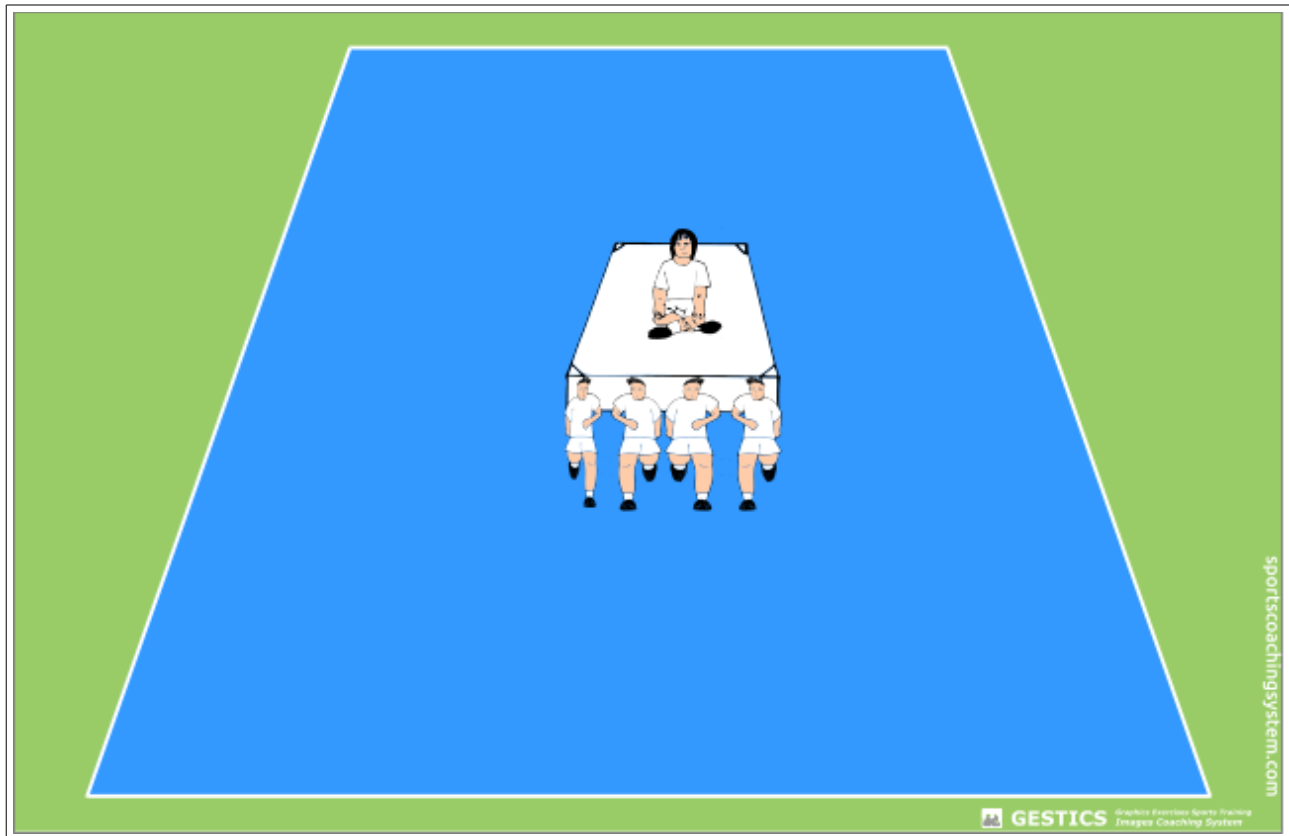


Giochi Tradizionali: le bighe romane



N° 0121 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: sia a squadre che no, 3 - 5 giocatori per squadra

CAMPO: circa m. 10x20

SCOPO DEL GIOCO: effettuare un certo percorso nel minor tempo possibile

DESCRIZIONE: 3 o 4 bambini rappresentano i cavalli della biga e devono trascinare un tappeto abbastanza rigido tipo "fonti", per un certo percorso. Sopra il tappeto c'è un altro bambino che rappresenta il guidatore

VITTORIA: vince la squadra che somma il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 5 punti alla prima squadra che raggiunge lo scopo del gioco, 3 punti alla seconda

VARIANTI: Nel percorso mettere degli oggetti da raccogliere, in modo da far scendere e salire il conducente. Mettere dei bambini con delle palle dietro una linea di tiro a circa 5 metri dal punto in cui passa la carrozza che devono colpire il conducente. Effettuare il percorso 2 squadre alla volta, facendo la corsa, oppure a tempo

CONSIGLI: cambiare il guidatore e ripetere il percorso

MATERIALE: 1 tappeto abbastanza forte

SCHEDE TECNICHE DI GIOCO - Esercizio N° 0121

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) correre

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di equilibrio dinamico e statico

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) forza assoluta; 2) resistenza alla forza

CICLO (ETÀ): 1) secondo ciclo (7 - 11 anni); 2) terzo ciclo 11 - 14 anni

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti)

GIUDIZIO: normale