

## Giochi Tradizionali: luna Park



N° 0146 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS - GIOCHI TRADIZIONALI - HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

**CAMPO:** è dato da tutto lo spazio a disposizione, il luna park si può allestire all'esterno o all'interno

**SCOPO DEL GIOCO:** Incassare di più degli altri stand dopo un tempo limite

**DESCRIZIONE:** Si invita i ragazzi a costruire tanti stand dove si può giocare. Es. tiro al bersaglio, scoppio del palloncino, bar, pesca, il mago, bowling... poi si invita i ragazzi ad inventarne dei nuovi. Dopo aver allestito il luna park è necessario distribuire banconote e lasciare che durante la festa le spendano liberamente.

**VITTORIA:** vince la squadra che per prima raggiunge lo scopo del gioco

**VARIANTI:** Se si decide di allestire il bar bisogna fornirsi di bibite e merendine. Inserire un regalo per i premi ad estrazione della lotteria

**CONSIGLI:** Fotocopiare banconote vere, inserire un sottofondo musicale, uno speaker, creare una banca che aggiorni continuamente i guadagni che gli stand incassano

**MATERIALE:** Cartoni, cartoncini, bottiglie, tavoli, trucchi, tempera ecc... Questo gioco può impiegare l'uso di tanti materiali e strumenti non costosi e facilmente reperibili

### ***SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0146***

**TIPO DI GIOCO:** 1) *gioco di animazione: suono, ritmo, musica;* 2) *gioco di animazione: disegno e pittura;* 3) *gioco di animazione: costruire, modellare, trasformare*

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) *attività fisico-motoria di base*