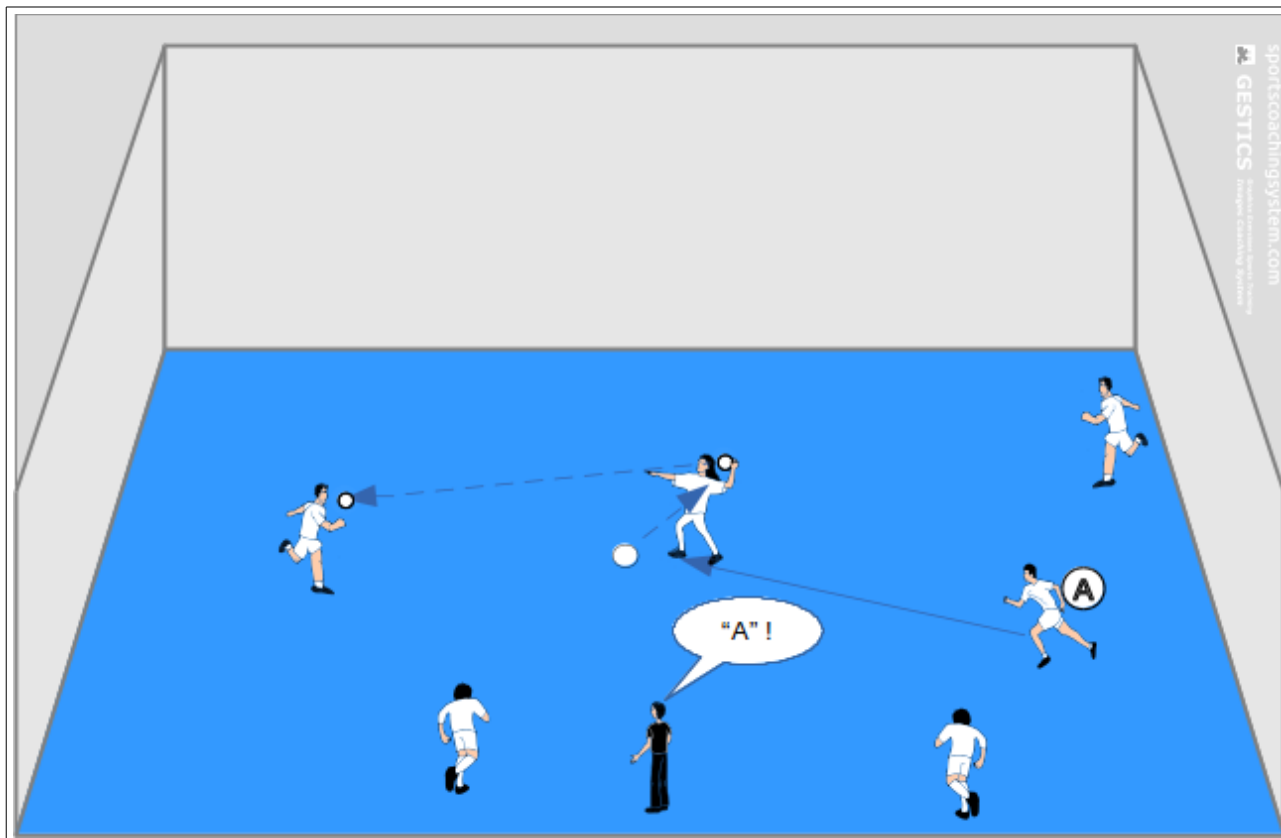


Giochi Tradizionali: palla al centro



N° 0137 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: in cerchio, Vengono disposti al centro del campo due cerchi, uno grande e al suo interno uno piccolo contenente una palla. I giocatori si dispongono a cavallo del cerchio grande con un piede dentro e l'altro fuori.

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello usato per la pallavolo m. 18x9

SCOPO DEL GIOCO: Colpire gli avversari con la palla

DESCRIZIONE: Quando l'istruttore chiama per nome un giocatore, questo deve andare al centro e nel momento in cui prende la palla deve urlare STOP e gli altri giocatori, che nel frattempo sono scappati, si fermano. Chi ha la palla la lancia cercando di colpire un giocatore che può evitare la palla senza però muovere i piedi.

REGOLE: Bisogna fermarsi allo STOP, non si lancia la palla se non dentro il cerchio.

FALLI E SANZIONI: il giocatore che per evitare la palla muove i piedi è da considerarsi colpito

VITTORIA: vince il giocatore che somma il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni bersaglio colpito

VARIANTI: Partenze da seduto, sdraiato, prono o di schiena

CONSIGLI: Conoscere i nomi di tutti i partecipanti al gioco

MATERIALE: Due cerchi e una palla

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0137

TIPO DI GIOCO: giochi di lotta con la palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base