

Giochi Tradizionali: percorso (polivalente)



N° 0177 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: in file, per squadre

SQUADRE: 2 squadre, numero libero di giocatori per squadra

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

SCOPO DEL GIOCO: Fare tutto il percorso e risolvere l'indovinelli

DESCRIZIONE: Bucare i palloncini appesi su una corda al cui interno c'è un semplice indovinello con un imbuto appoggiato sulla testa alla cui estremità c'è uno stecchino. Bisogna risolvere l'indovinello la cui soluzione è un oggetto che deve essere cercato in uno scatolone riempito di cartelle degli oggetti riguardanti tutti gli indovinelli. Fare la gincana tra i birilli. Al termine dei birilli il giocatore darà il pallone all'animatore e cercherà l'oggetto dell'indovinello nello scatolone. In seguito l'animatore dà al giocatore una bottiglia tagliata in due parti con il tappo attaccato con una corda al collo della bottiglia. Dovrà fare in modo che il tappo, con un movimento rotatorio del polso entri nella bottiglia. Fatto ciò dà la bottiglia all'animatore e corre verso la sua squadra.

REGOLE: Risolvere l'indovinello prima di partire. Non si può partire prima che il compagno arrivi.

VITTORIA: vince la squadra che impiega il minor tempo

CONSIGLI: Il giocatore che deve risolvere l'indovinello può essere aiutato dalla squadra

MATERIALE: Palloncini, corda, birilli, palle, oggetti vari

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0177

TIPO DI GIOCO: staffette con la palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base