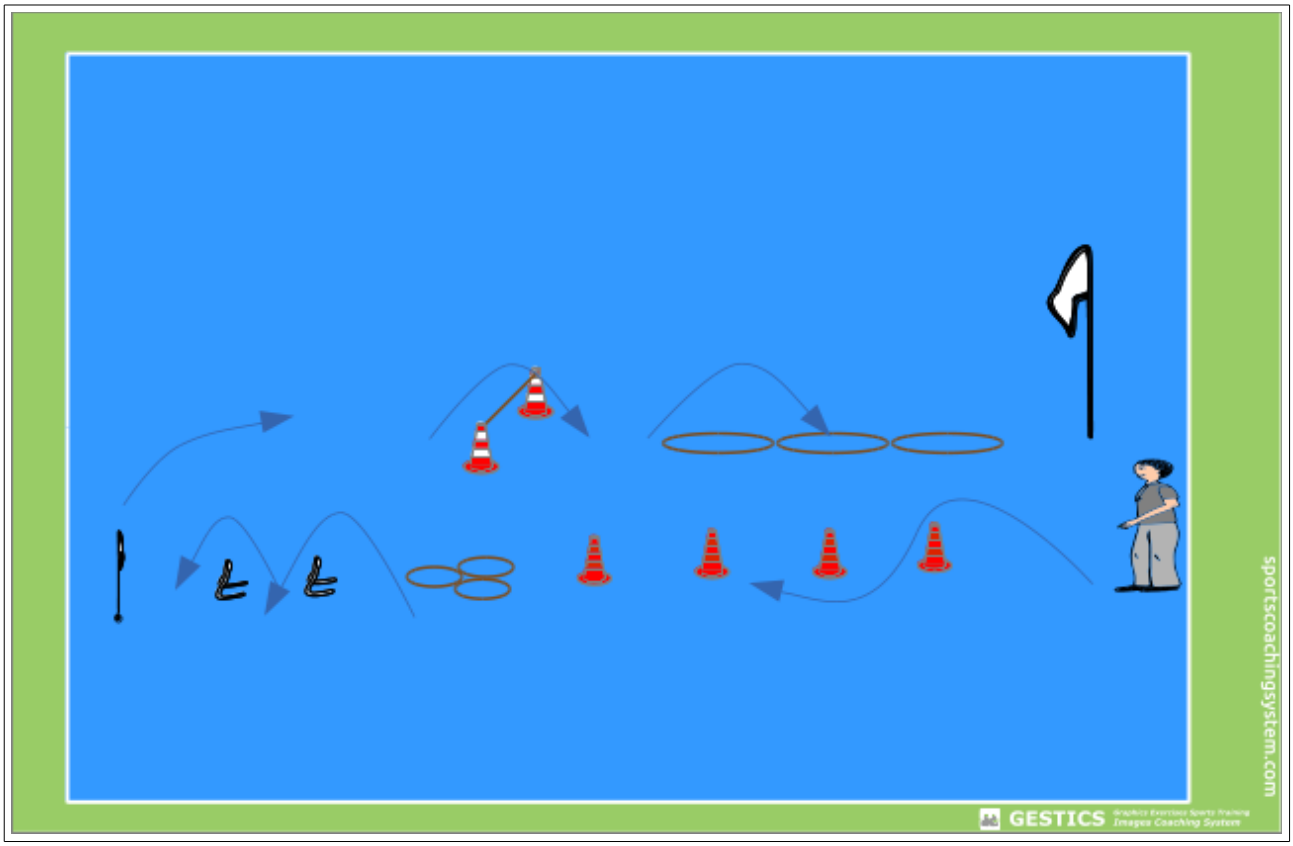
Giochi Tradizionali: percorso di corsa ad ostacoli



N° 0217 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE GESTICS SPORTS – GIOCHI TRADIZIONALI – HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM

DESCRIZIONE BREVE: La descrizione di questo esercizo è ancora incompleta e da rivedere
PARTENZA: in fila
SQUADRE: non a squadre
CAMPO: varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti
DESCRIZIONE: il giocatore deve percorrere una staffetta composta da salti, slalom e corsa

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0217

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione
PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base
SCHEMI DINAMICI: 1) correre
CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria
CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza
CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni
DURATA: lunga (Oltre 15 minuti)
GIUDIZIO: ottimo