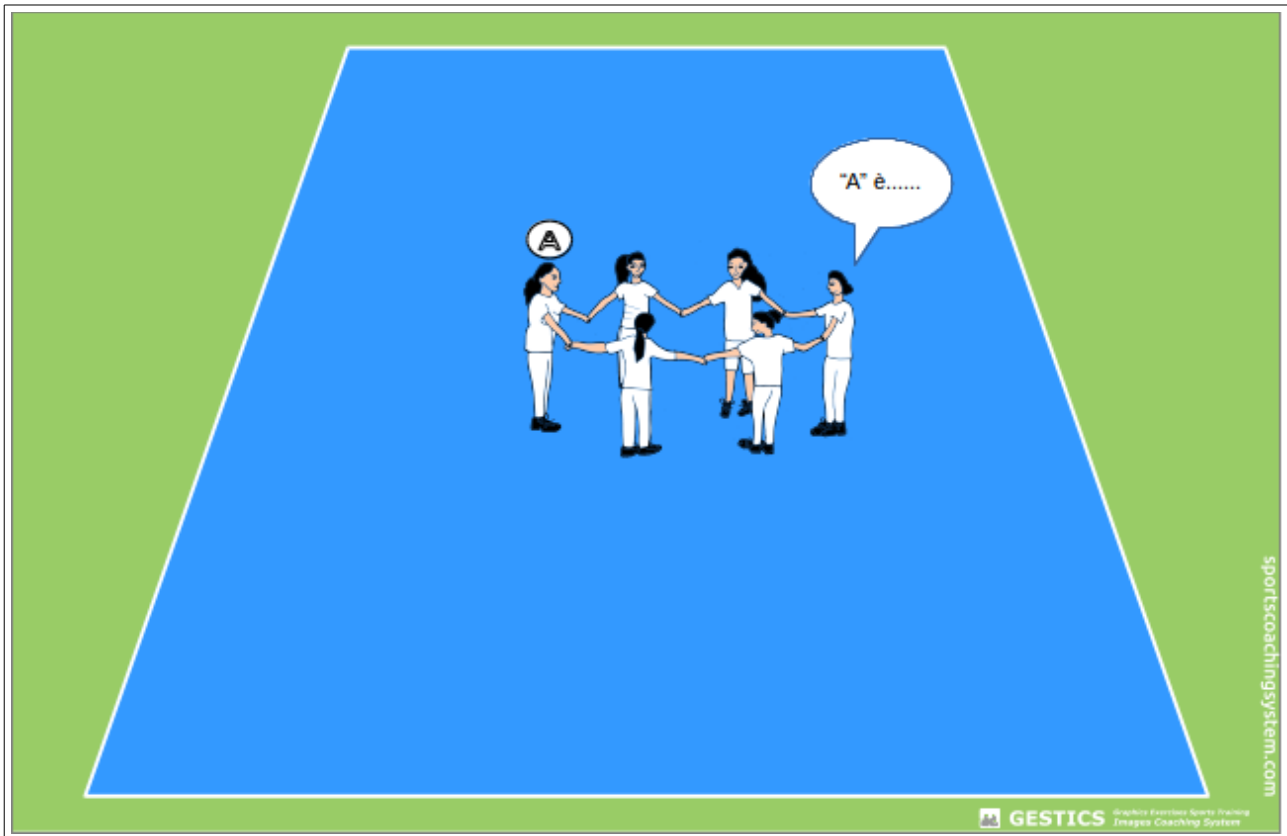


Giochi Tradizionali: presenta chi vuoi



N° 0116 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: in cerchio

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

SCOPO DEL GIOCO: imparare a conoscersi

DESCRIZIONE: i ragazzi sono disposti in cerchio. Uno alla volta fa una presentazione spiritosa di un compagno a suo piacere

REGOLE: presentare uno che non è stato ancora presentato da nessun altro

CONSIGLI: questo gioco è utile nelle prime lezioni, quando i ragazzi ancora non si conoscono per imparare i nomi, i cognomi, ecc. degli altri.

SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0116

TIPO DI GIOCO: giochi di conoscenza

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo (7 - 11 anni) e terzo (11 - 14 anni) ciclo

DURATA: breve (Fino a 5 minuti)

GIUDIZIO: normale