

Giochi Tradizionali: ricerca colore materiale



N° 0005 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: liberi, nel campo

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

SCOPO DEL GIOCO: toccare prima possibile l'oggetto nominato

DESCRIZIONE: l'animatore dopo aver lasciato gli allievi liberi di muoversi nello spazio a disposizione dice ad alta voce il nome di un colore e tutti gli allievi devono toccare qualcosa che risponde a quel colore

VITTORIA: vince colui che per primo riesce a trovare il colore corrispondente

PUNTEGGIO: 5 punti al primo, 3 punti agli altri, 1 punto all'ultimo

VARIANTI: Trovare certi materiali: ferro, legno, gomma; attrezzi: spalliere, cavallo, pertica; ecc. Muoversi con andature scelte: a saltelli, a 4 zampe, ecc. Lasciare che fosse l'allievo che vince a scegliere il prossimo oggetto. Scegliere delle parole che corrispondono a certi oggetti: es. stella=colore verde, rombo=spalliere, tuono=tutti a terra supini e baleno=legno

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0005

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi di animazione

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) camminare; 2) correre; 3) saltare; 4) afferrare; 5) strisciare

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di orientamento

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: media (Da 5 a 15 minuti)

GIUDIZIO: normale