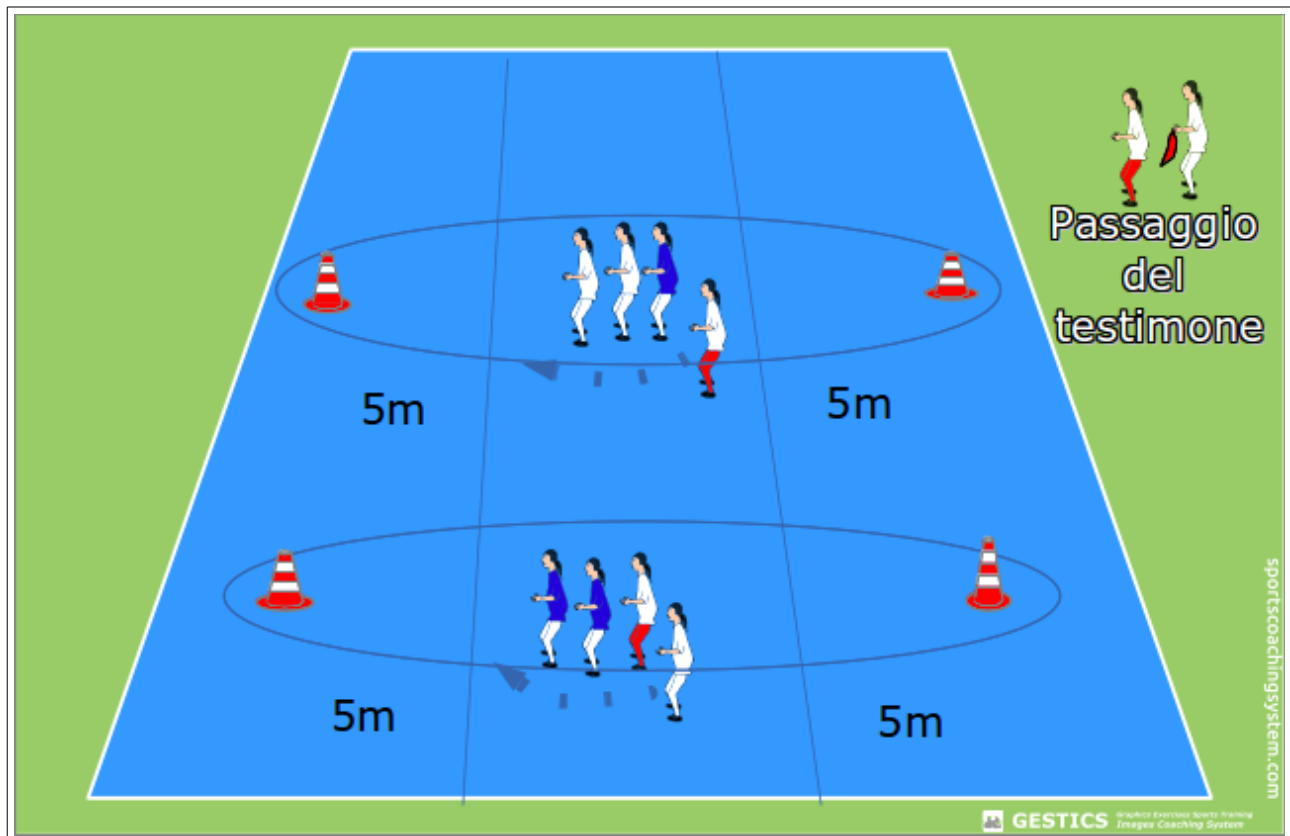


Giochi Tradizionali: staffetta a due mete



N° 0201 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

DESCRIZIONE BREVE: La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

PARTENZA: in file

SQUADRE: 2 o più squadre

CAMPO: varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

DESCRIZIONE: i gruppi stanno in fila davanti e dietro. Davanti ad ogni gruppo si trovano le mete a una distanza di circa 5 m; L'ultimo di ogni fila fa un passo a sinistra e di qui parte verso il segno. L'allievo corre intorno alla meta davanti e dietro e passa il testimone al prossimo. Il corridore si mette davanti alla fila

SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0201

TIPO DI GIOCO: staffette con la palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) correre

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: lunga (Oltre 15 minuti)

GIUDIZIO: ottimo