

Giochi Tradizionali: staffetta dell'artista



N° 0163 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingsystem.com)

PARTENZA: in file, per squadra

SQUADRE: 2 o più squadre, numero libero di giocatori per squadra

CAMPO: è dato da tutto lo spazio a disposizione

SCOPO DEL GIOCO: Compiere tutto il percorso

DESCRIZIONE: Al via il capofila di ciascuna squadra compie 3 salti su di un piede solo di 3 piccoli conetti, afferra la palla e la mette tra le caviglie e compie uno slalom tra i cinesini (se la palla cade la raccoglie e continua da dove gli è caduta), afferra la corda e fa 10 salti in successione. Si reca al cartellone e con un pennarello disegna un oggetto a tema.

REGOLE: Non si possono saltare o eseguire scorrettamente degli esercizi

VITTORIA: vince la squadra che impiega il minor tempo

CONSIGLI: Adeguare il percorso all'età dei partecipanti

MATERIALE: Cinesini, corde x saltare, cartelloni, palloni e pennarelli

SCHEDE TECNICHE DI GIOCO - Esercizio N° 0163

TIPO DI GIOCO: staffette con la palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base