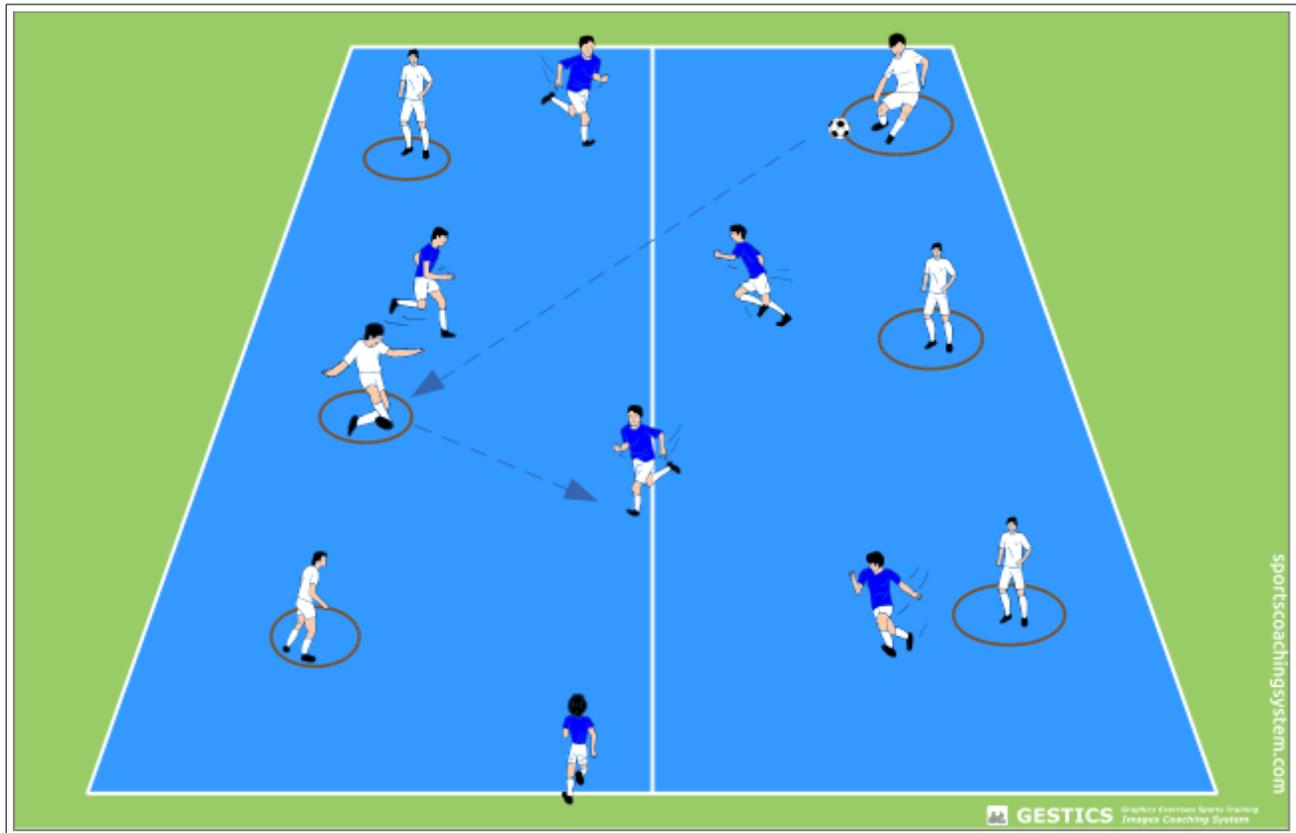


## Giochi Tradizionali: tiro incrociato



N° 0158 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

**PARTENZA:** da schema descritto, i componenti di ogni squadra occupano settori consecutivi alternati tra loro

**SQUADRE:** 2 squadre, numero libero di giocatori per squadra

**CAMPO:** è quello usato per la pallamano, m. 20x40

**SCOPO DEL GIOCO:** Far arrivare la palla all'ultimo componente della squadra

**DESCRIZIONE:** Il primo giocatore deve passare la palla al secondo e così via sino all'ultimo. Ogni qual volta si raggiunge l'ultimo la squadra ha un punto ed il gioco riprende con la palla

all'avversario, così come ogni qual volta che il pallone viene intercettato dalla squadra opposta

**REGOLE:** Il pallone deve essere colpito con i piedi, ogni giocatore deve rimanere nel proprio quadrante

**FALLI E SANZIONI:** se le regole non vengono rispettate il possesso della palla va alla squadra avversaria

**VITTORIA:** vince la squadra che somma il maggior punteggio

**PUNTEGGIO:** 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

**VARIANTI:** Inizialmente la palla può anche essere fermata con le mani. Ci si può affinare con l'obbligo del gioco aereo o di un massimo di uno, due palleggi.

**MATERIALE:** Una palla, un nastro di carta e un fischietto

### ***SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0158***

**TIPO DI GIOCO:** giochi sul posto di lancio e afferro della palla

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base