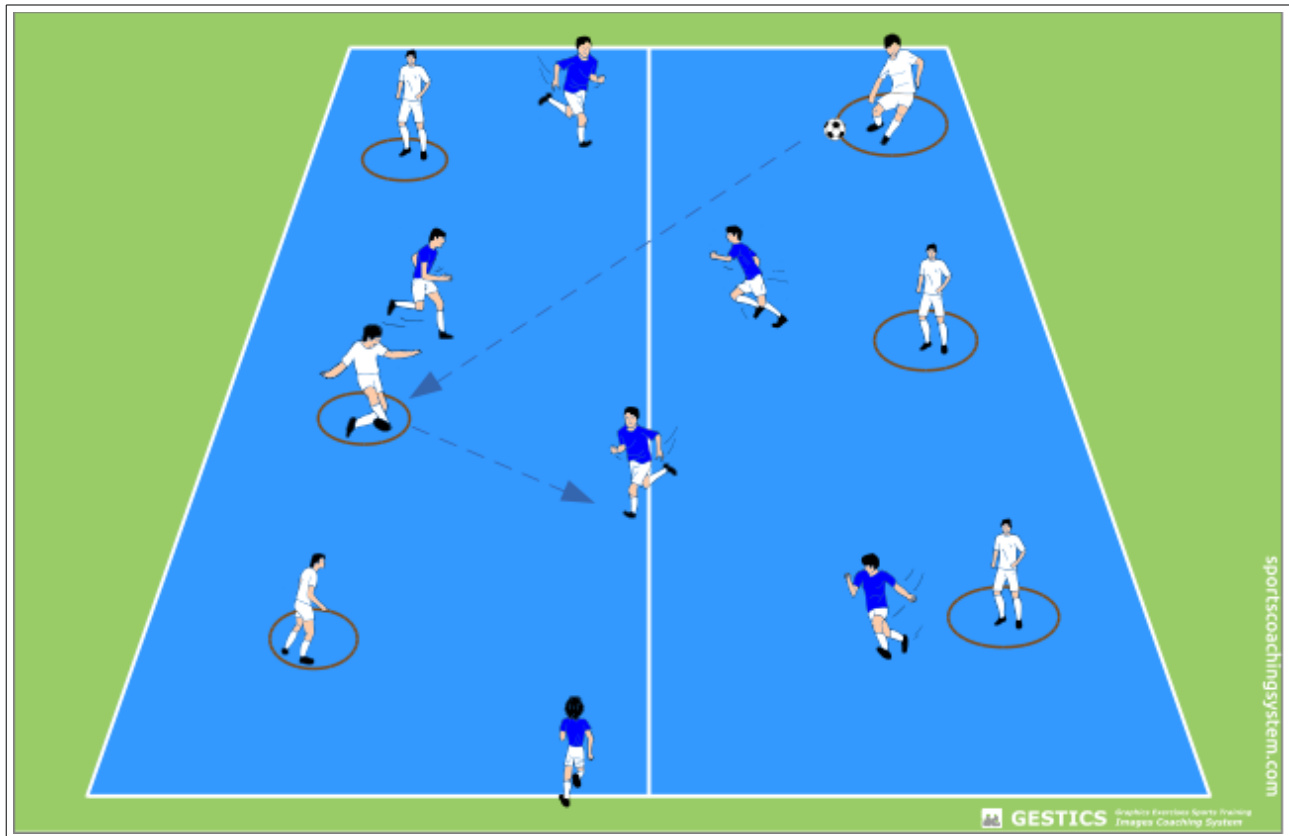


Giochi Tradizionali: tiro incrociato



N° 0158 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

PARTENZA: da schema descritto, i componenti di ogni squadra occupano settori consecutivi alternati tra loro

SQUADRE: 2 squadre, numero libero di giocatori per squadra

CAMPO: è quello usato per la pallamano, m. 20x40

SCOPO DEL GIOCO: Far arrivare la palla all'ultimo componente della squadra

DESCRIZIONE: Il primo giocatore deve passare la palla al secondo e così via sino all'ultimo. Ogni qual volta si raggiunge l'ultimo la squadra ha un punto ed il gioco riprende con la palla

all'avversario, così come ogni qual volta che il pallone viene intercettato dalla squadra opposta

REGOLE: Il pallone deve essere colpito con i piedi, ogni giocatore deve rimanere nel proprio quadrante

FALLI E SANZIONI: se le regole non vengono rispettate il possesso della palla va alla squadra avversaria

VITTORIA: vince la squadra che somma il maggior punteggio

PUNTEGGIO: 1 punto per ogni componente che raggiunge lo scopo del gioco

VARIANTI: Inizialmente la palla può anche essere fermata con le mani. Ci si può affinare con l'obbligo del gioco aereo o di un massimo di uno, due palleggi.

MATERIALE: Una palla, un nastro di carta e un fischietto

SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 0158

TIPO DI GIOCO: giochi sul posto di lancio e afferro della palla

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base