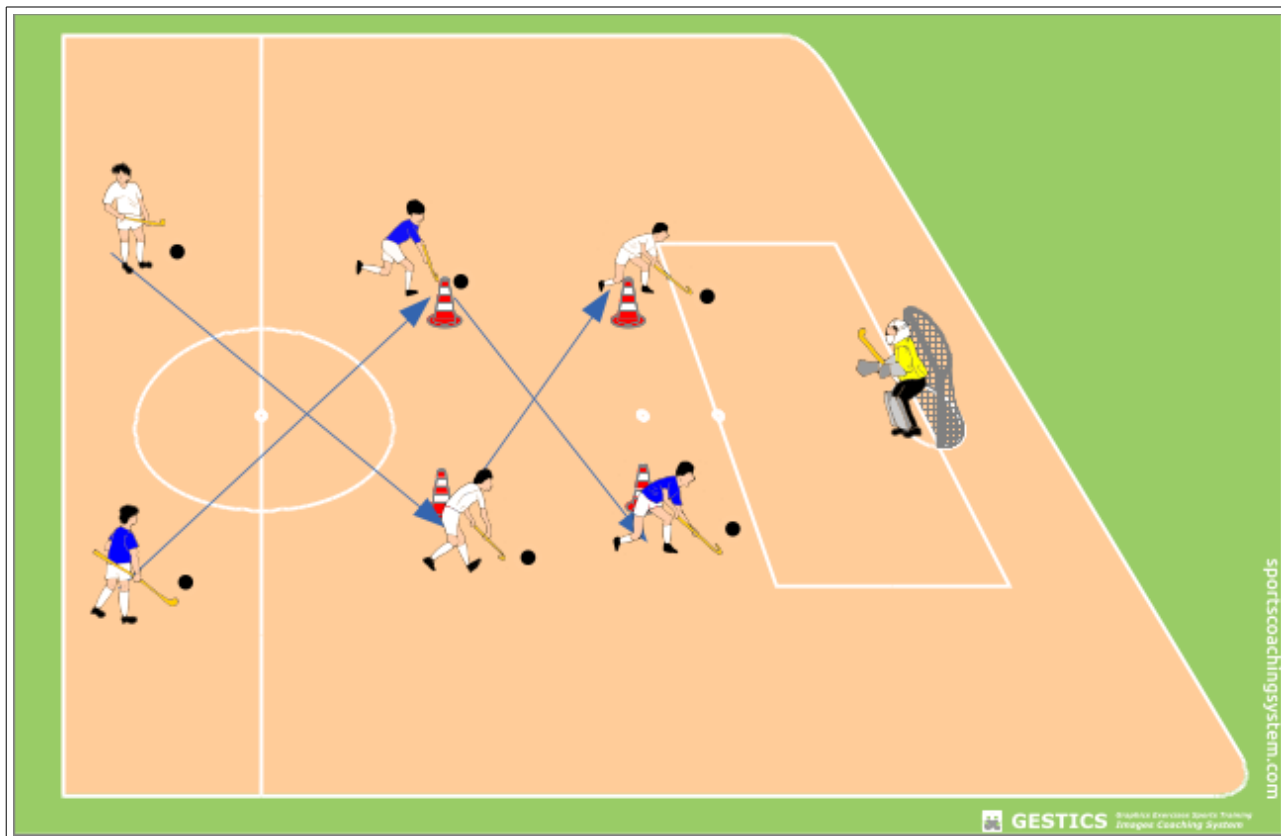


Hockey: corri, inverti, supera e tira



N° 6012 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS - HOCKEY](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM) - [HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

DESCRIZIONE BREVE: correre verso un birillo, invertire la direzione e tirare

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: non a squadre

CAMPO: è quello usato per l'hockey, m. 20x40, solo mezzo campo

SCOPO DEL GIOCO: effettuare due cambi di direzione e poi tirare

DESCRIZIONE: i giocatori corrono verso un birillo dove eseguiranno un cambio di direzione, per raggiungerne un altro dal quale tireranno

CONSIGLI: buon controllo palla e buona protezione, tirare di accompagnato

SCHEMA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 6012

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (*Esercizi di preparazione allo sport*)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione all'hockey: controllo (generale); 2) preparazione all'hockey: tiro