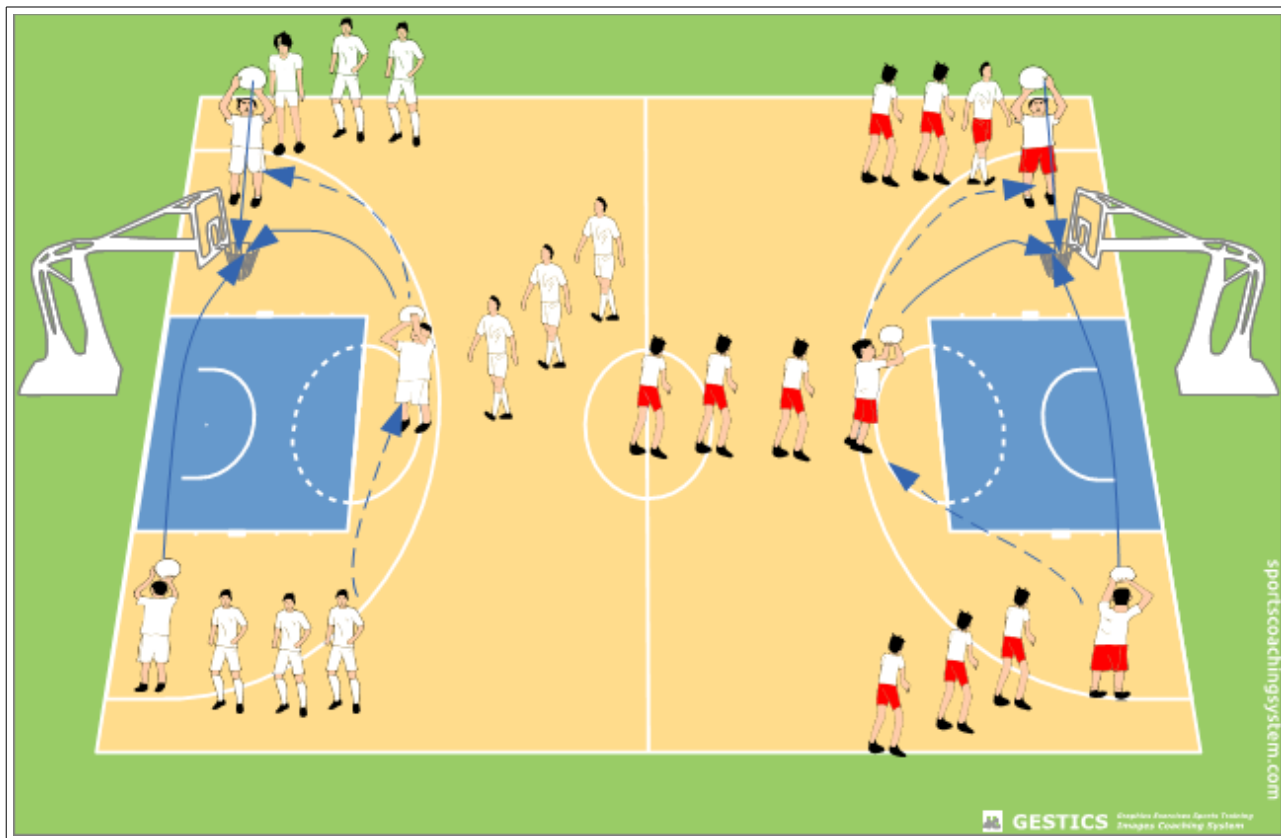


Pallacanestro: gara di tiro a squadre da tre posizioni



N° 3018 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS - PALLACANESTRO - HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

DESCRIZIONE BREVE: fare canestro e cambiare posizione del tiro.

PARTENZA: da schema descritto

SQUADRE: 2 o più squadre

CAMPO: è quello usato per la pallacanestro, m. 28x15

SCOPO DEL GIOCO: fare canestro

DESCRIZIONE: suddividere gli allievi in due squadre (un pallone a testa) e per ogni area tre posizioni di tiro. Iniziare a tirare. Chi segna passa alla posizione successiva. Se si sbaglia bisogna tirare dalla stessa posizione finché non si segna. Vince chi conclude le tre posizioni per primo

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 3018

TIPO DI GIOCO: esercitazioni (Esercizi di preparazione allo sport)

PROPEDEUTICITÀ: 1) preparazione alla pallacanestro: tiro