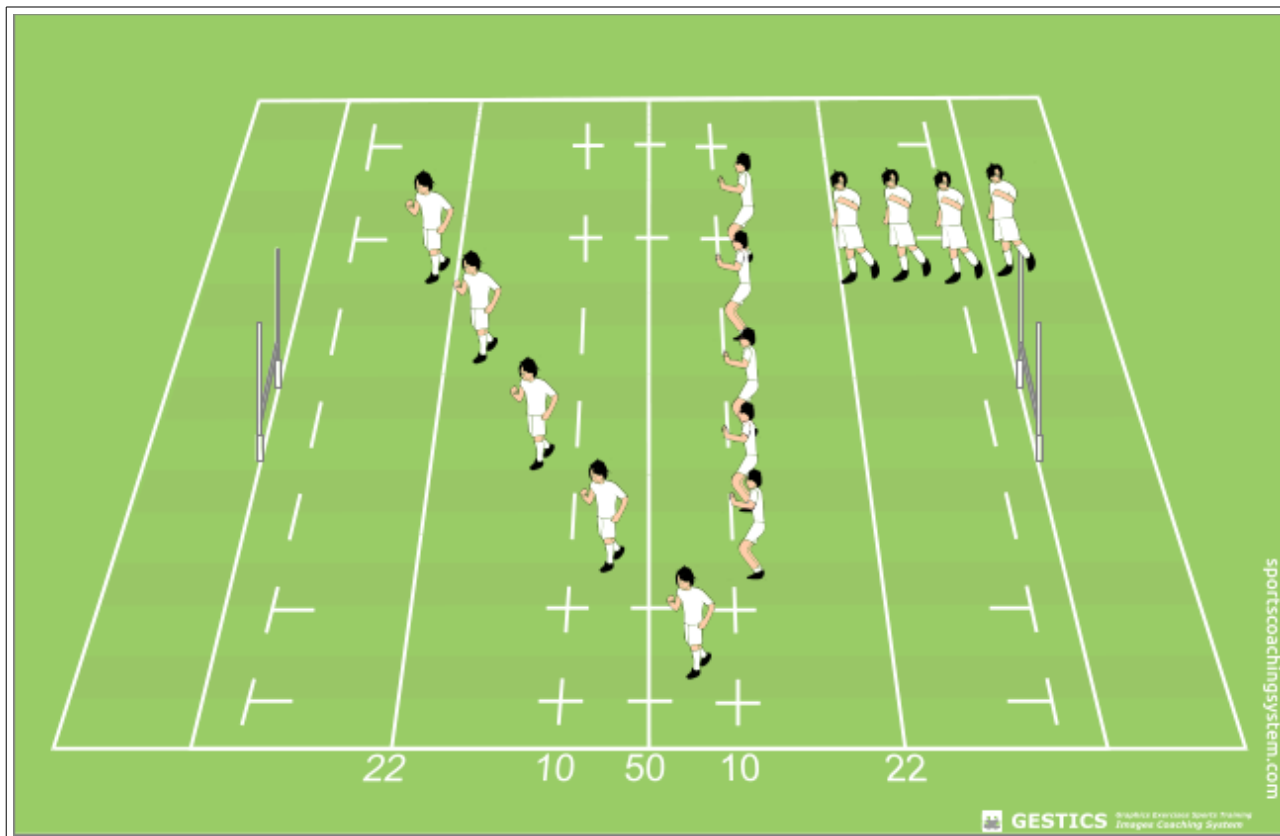


## Rugby: inseguimento



N° 7006 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS - RUGBY - HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

**PARTENZA:** da schema descritto

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** qualsiasi campo

**DESCRIZIONE:** i passatori corrono verso la linea opposta mentre gli inseguitori cercano di sorprenderli mentre si passano la palla

### ***SCHEMA TECNICO DI GIOCO - Esercizio N° 7006***

**TIPO DI GIOCO:** esercitazioni (*Esercizi di preparazione allo sport*)

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) preparazione al rugby

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) secondo ciclo (7 - 11 anni); 2) terzo ciclo 11 - 14 anni

**DURATA:** media (Da 5 a 15 minuti)

**GIUDIZIO:** normale